

# SL-9180 用户手册

# 目 录

引言.....	5
版权声明.....	5
商标权声明.....	5
免责条款.....	5
电磁与辐射安全.....	5
产品介绍.....	7
打开包装.....	8
产品与配件料号.....	8
产品外观说明.....	9
BYU'S GUIDE.....	11
扫描模式说明.....	12
1. 固定模式.....	12
2. 手持扫描模式.....	13
扫描范围.....	15
扫描距离.....	15
扫描器休眠模式介绍.....	16
安装与连线.....	17
K 线的连接.....	17
R 线的连接.....	18
U 线的连接.....	19
声音和 LED 介绍.....	20
蜂鸣器指示.....	21
扫描器使用（引言）.....	22
扫描器通讯接口介绍.....	22
改变扫描器设置步骤与方法.....	22
扫描器基本设定介绍.....	23
K 界面介绍.....	25
恢复 K 界面设置码.....	25
K 界面相关默认参数表.....	25
大写键的开放和关闭.....	27
功能键的开放和关闭.....	28
K 界面信息后数据处理.....	29

RS-232 介绍.....	30
恢复 R 界面设置码.....	30
打开 RS-232 应用程序(图片及介绍).....	30
RS-232 界面相关默认参数表.....	32
握手协议(引言介绍)设置码.....	37
USB 界面介绍.....	41
USB 界面连接图及恢复 U 界面设置码.....	41
USB 界面相关默认参数表.....	41
USB 键盘语言类型.....	42
USB 信息后数据处理.....	42
通过 PC 控制扫描平台.....	43
更新系统程序的介绍与方法.....	43
故障发现与排除(表格).....	44
故障问题.....	44
如何清洁和延长使用寿命.....	45
镭射与马达的休眠.....	46
条码标识符设定.....	55
ENABLE IDENTIFIER CODE TABLE AS AIM STANDARD.....	57
自定义条码标识符.....	58
截除前缀/后缀.....	62
显示条码长度.....	63
条码开放与关闭.....	64
UPC/EAN 属性设定.....	69
UPC-E 与UPC-A 之间的转换.....	72
UPC-A 与EAN13 之间的转换.....	72
EAN-8 和EAN-13 之间的转换.....	73
EAN-8 和EAN-13 之间的转换.....	73
传输UPC-A 检查位.....	74
传输 UPC-E 首字符.....	74
传输UPC-E 检查位.....	75
传输EAN-8 检查位开放.....	75
传输EAN-13 检查位.....	76
传输 UPC-A 首字符.....	76
Code 39 属性设置.....	85
Code 39 读码长度设定.....	87

CODE39 数据检查.....	89
CODABAR 属性设定.....	90
CODABAR 读码长度设定.....	92
CODABAR 数据检查.....	95
CODE 128 属性设定.....	96
COCE128 检查位.....	96
CODE 128 FNC2.....	98
Code 128 读码长度设.....	99
EAN-128 FNC1 Character.....	101
CODE128 数据检查.....	102
ITF 2 OF 5 属性设定.....	104
ITF 2 OF 5 检查位.....	104
ITF 2 of 5 读码长度设定.....	106
ITF 2 of 5 数据检查.....	109
中国邮政码属性设定.....	110
中国邮政码检查位.....	110
中国邮政码读码长度设定.....	112
中国邮政码数据检查.....	114
MSI/PLESSY 属性设定.....	115
MSI/PLESSY 双重检查位.....	115
MSI/PLESSY 单一检查位.....	117
MSI/PLESSY 读码长度设定.....	118
MSI/PLESSY 数据检查.....	120
CODE 93 属性设定.....	121
CODE 93 检查位.....	121
CODE93 读码长度设定.....	123
CODE 93 数据检查.....	125
Full ASCII Code Table.....	126
APPENDIXES.....	148
FUNCTION KEY EMULATION.....	151
各种码制条码样本.....	152

## **引言**

此设置手册是专为激光平台系列产品所设计制作的集使用指南与设置手册为一体的综合型用户手册。通俗易懂，您在使用中的任何问题都能够迎刃而解。

## **版权声明**

版权所有，未经 SCANHERO 公司授权不得转印、复制或出售本文档的任何内容，本手册最终解释权归 SCANHERO 公司所有。

版本号：2011-3

## **商标权声明**

SCANHERO 是英雄扫描设备有限公司的注册商标，本手册中提到的其余商标都属于相应公司所有。

## **免责条款**

本手册的内容可能会被更改或更新而不另行通知，本手册所提供的信息也可能不够准确，SCANHERO 公司对此不承担任何法律责任。

## **电磁与镭射安全**

SL-9180 激光扫描平台遵从 IEC 60825 激光产品安全标准，也遵从 CDRH 标准，符合 IIa 级激光产品的要求，但应避免被激光长时间直接照射，特别不应直接照射眼睛。

SL-9180 采用低辐射激光二极管，650nm 光源系统发出低于 0.7mW 能量的光源。激光在激光平台马达转动时，每 10 秒发出少于 3.9mW 的辐射，完全符合 CE 标准关于电磁辐射的要求。

注意：不要尝试任何的拆卸动作，因此造成的破坏将由用户负责，非专业技术维修人员，请不要维修，如出现故障，请立即与经销商联络。

注意：在未指定地方的维修或拆卸，可能造成激光辐射的危险

## 产品介绍

SL-9180 是一款 SCANHERO 公司全新设计的扫描引擎,此款扫描引擎有 20 条扫描线,并且具有单线扫描选择键,它附加一个具有前后极大调整角度的底座,可供不同状况下使用。并且扫描器本身和底座是可以分离的,若遇到大件扫描物品时,扫描器本身可以轻易拿起,去接近大物件,完成扫描,或者也可将扫描器本身拿起,按下单键扫描按钮做扫描选择。SL-9180 能快速、准确的解读通用商品条码信息,且同时支持软件解码,能实现用户个性化的需求。

SCANHERO 公司对于高品质的追求,在 SL-9180 的设计上处处得以体现。超大扫描窗口、超宽扫描角度,适合于各种形状商品条码的迅速准确读取;外壳沉稳内敛、坚固耐用,工业感超强,足以抵抗任何物体的强力撞击;全机身符合 IP54 工业等级防尘、防水的贴心设计,可抵御不小心泼溅的液体,防止灰尘的入侵,极大的延长产品使用寿命;充满时尚科技感的蓝色 LED 指示灯能实时提供准确的读码状态。

SL-9180 同时具备自动休眠与自动唤醒功能,如在设定的时间内没有读取条码,则立刻进入休眠状态,此功能可降低功耗,延长产品使用时间。只要有商品掠过,机器会自动进入正常工作状态。

除此之外,为因应未来零售业发展趋势,SL-9180 更预留了 EAS 防盗天线的功能,让设备升级轻松实现。这些专业的设计不但能确保操作人员在使用上的便利性,更能有效地贴近各种零售业用户的不同需求,保证设备的投资更具效益与长远性。

打开包装

拆开包装后，请务必确认是否有以下部件，并确认是否完好，如果发现有损坏或者缺少物品等，请立即与当地经销商联系。

名称	图片
整机	
线材	
电源	
说明书	
保修卡	

产品与配件料号

名称	料号
Z-9180	
K 线	
R 线	
U 线	
说明书	

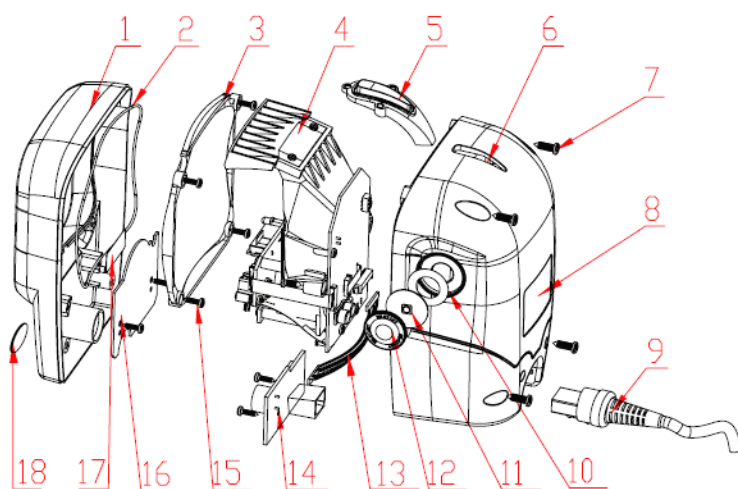


## 产品外观说明

### 产品外观图

### 产品

### 产品结构图示



注：客人如若需更换外壳及零配件, 可根据上图的标识, 在下表中找到相对应的料号及名称订购。

SL 9180爆炸图及零件明细表

序号	P/N	名称	规格	数量	备注
1	560-091801-281	SL-9180 塑胶前盖	材质: ABS, 颜色: Pantone cool Grey 11c	1	序号1, 2, 3, 15, 16, 17 组成副 盖+底座
2	603-091800-351	SL 9180 防止防水橡胶圈	以直径 11mm 密封, 置于前盖与副 盖片之间	1	
3	684-200000-461	SL 9180 树脂固定片	材质: 透明 PC	1	
4	868-801002-500	CT135 号垫		1	
5	689-100000-351	SL 9180 LED 号垫柱	材料: 亚克力, 颜色: 乳白色 (以 承认书样品为准)	1	
6	560-091801-271	SL 9180 塑胶后盖	材质: ABS, 颜色: Pantone cool 6c	1	序号8, 6, 10, 11, 12 组成副盖+ 底座
7	521-094000-010	固定螺栓	M3-10.0mm, 圆头, 十字 钻槽 螺母	6	
8		后盖胶垫贴纸		1	
9		K cable 数据线		1	与 8070 共用
10	640-091800-511	固定胶纸	内径 11 外径 19 的圆环 厚度 0.1mm	1	用于固定 Start PCB 组件
11	615-L 91802-201	SL 9180 Resistor PCB 组件		1	
12	601-091800-251	SL 9180 橡胶按键 (含双面胶)	材料: Silicon Rubber, 颜色: Pantone 116C	1	
13	160-210120-080	10pin Interface 连接器	10pin, 1.25mm pitch 连接器, L=90mm	1	
14	615-L 91801-201	Interface PCB 组件		1	
15	521-003000-880	固定螺丝	M2-8mm, 圆头, 十字 钻槽 快拆螺	8	
16		警示贴纸	材质: ABS, 颜色: 黄色	1	
17		警示贴纸标签		1	
18	510-330500-761	ZEREX LED	椭圆 10x30 T=0.25 PC+透明胶 膜	1	

## BYU' S GUIDE

## 扫描模式说明

SL-9180 支持两种扫描模式

- 多线扫描
- 单线扫描

### 多线

在这个扫描模式中，条码将很容易被扫描器扫描，当条码靠近扫描区域内，条码将立刻自动被读取。

#### 1. 固定模式

在这种模式中，为适应不同的需求，扫描各种在物体上不同规定尺寸的条码时，可以通过向前或向后进行倾斜调节，

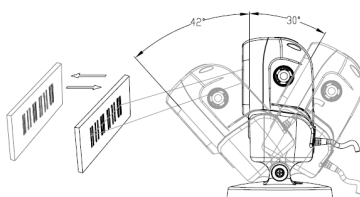


图 11- 扫描器放置调整

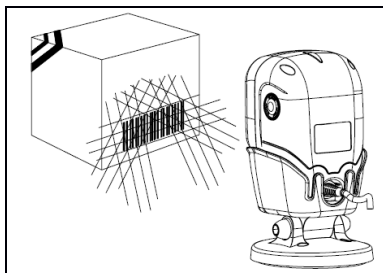


图 13- 底座方式扫描

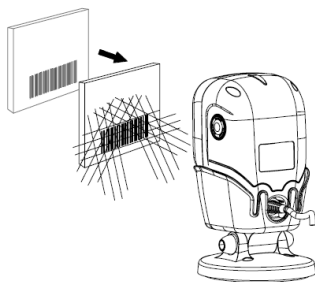


图 15- 接触式扫描

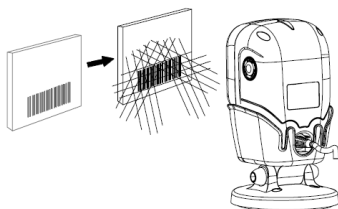
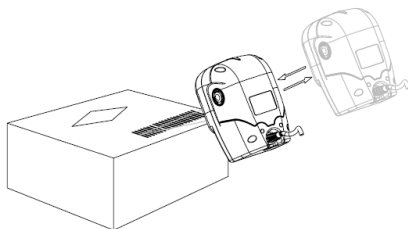


图 16- 掠过式扫描

## 2. 手持扫描模式

SL-9180 也是一款手持式扫描器，当扫描较大物体时，可将扫描器从底座拿起，扫描窗口对准条码，即可实现扫描。



## 单线

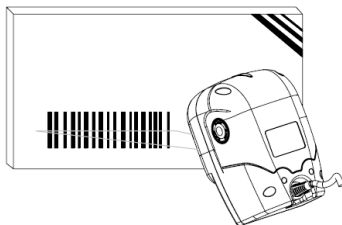
在这个扫描模式中扫描器只能发出单一扫描线，通过按住两侧按钮可以切换到单线扫描状态。

此模式适用于一定范围内有多个条码存在的情况。 扫描步骤如下：

1. 从底座上拿起扫描器
2. 按下两侧任一按钮大约 2 秒钟后松开，将自动切换到单线扫描状态，并确定扫描线覆盖每整个条码



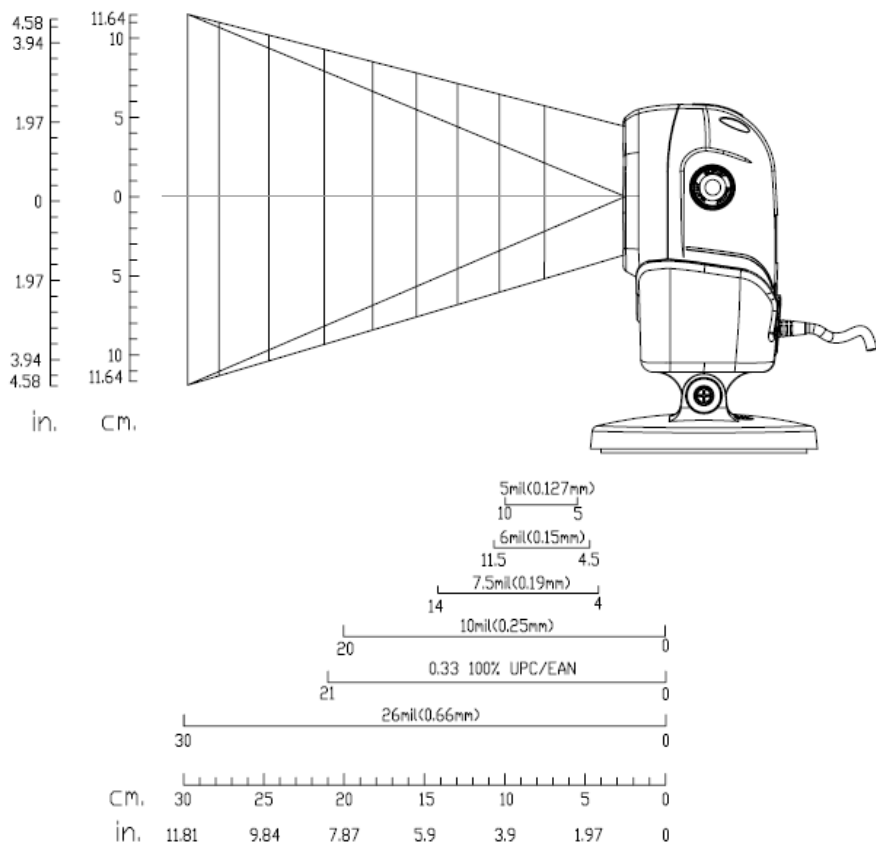
3. 对准条码，并按下两侧任一按钮解码即可完成扫描和传输条码信息的动作，蜂鸣器将响应成功读取音。



4. 松开按钮，它将会自动恢复到多线扫描状态，需要读取多个条码，重复步骤 3、4。

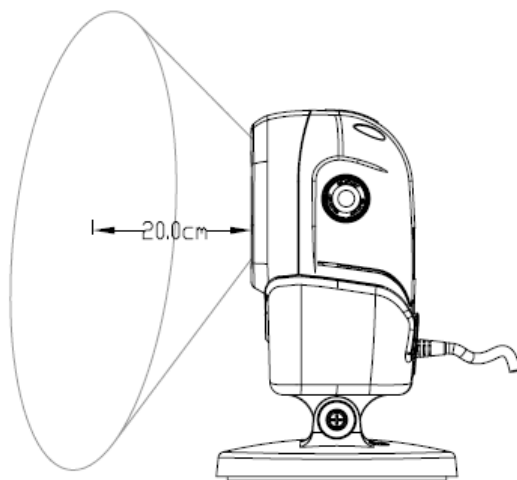
**注：**一段时间后（大约 5 秒）或者放回底座，扫描器将自动切换到多线式扫描状态。

## 扫描范围



## 扫描距离

SL-9180 是属于全方位多线式扫描器，具有 5 个扫描方向产生 20 条扫描线，扫描距离为 0-200mm。



扫描器扫描距离外观图

## 扫描器休眠模式介绍

扫描器一段时间内不工作,激光或马达将自动关闭并且进入“休眠模式”,而且指示灯以红灯闪烁(以1秒的频率闪烁)。当有物体靠近扫描器窗口或按压按钮时,扫描器将被自动唤醒。

默认情况下扫描器进入休眠分两个的步骤,第一,激光在 10 分钟后休眠,第二,马达在 30 分钟后休眠,休眠时间可根据实际需求通过本手册的附录 E 进行设定的。

**注意:**扫描器的扫描窗口前具有探测活动物体的感应器,在一般环境亮度的情况下,探测的距离为距扫描窗口 50 毫米的范围。



## 安装与连线

### K 线的连接

#### PC/AT 键盘口

当接口为键盘口时，扫描器将会模仿键盘输入。采用标准的PS/2键盘接口时，需完成以下连接与设定动作：

- 1.) 关闭计算机电源
- 2.) 将数据线带有水晶头的一端插入到扫描器背部插槽，直到听到咯的声音，表示已经完全插入。
- 3.) 将键盘与数据线上的键盘插孔相连
- 4.) 将数据线 with 计算机的键盘接口相连
- 5.) 如果计算机键盘口不能提供稳定的5V直流电源，请将外部电源适配器与数据线相连。
- 6.) 打开计算机电源
- 7.) 读取条码将扫描器设定为键盘接口模式，见附录E

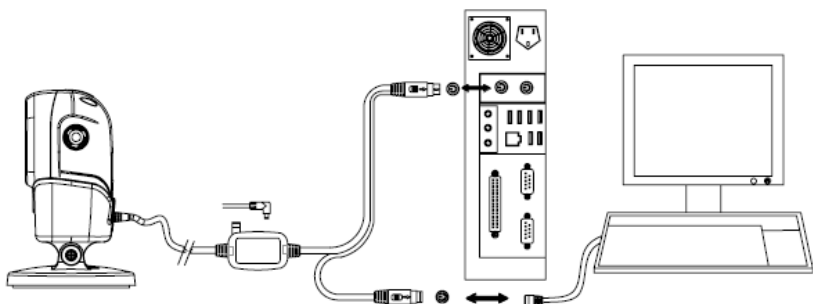


图 7

## R 线的连接

### RS-232 C 串口

采用标准的RS-232连接接口时，需完成以下连接与设定动作：

- 1.) 关闭计算机电源
- 2.) 将数据线带有水晶头的一端插入到扫描器背部插槽，直到听到咯的声音，表示已经完全插入。
- 3.) 将数据线的标准9针串口公座与计算机串口母座相连接
- 4.) 由于计算机系统的串口不提供5V电源，所以需要使用外接电源适配器供电，将电源线插入数据线上的电源插孔。
- 5.) 打开计算机电源
- 6.) 读取条码前将扫描器设定为串口模式。

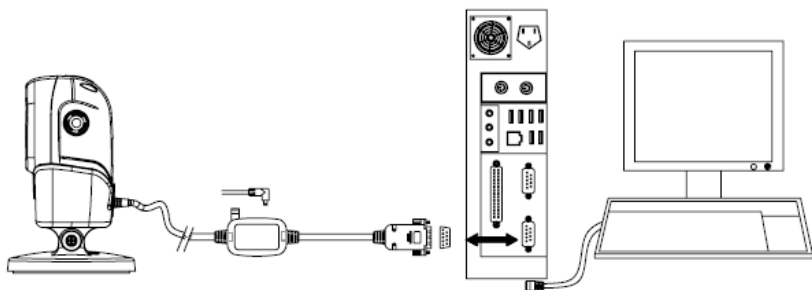


图 6

## U 线的连接

采用USB2.0标准接口时，计算机会自动识别扫描器，但首先需完成以下连接与设定动作。

- 1.) 关闭计算机电源
- 2.) 将数据线带有水晶头的一端插入到扫描器背部插槽，直到听到咯的声音，表示已经完全插入。
- 3.) 将数据线带有USB接口的一端与计算机相连接
- 4.) 如果计算机USB口不能提供稳定的5V直流电源，请将外部电源适配器与数据线相连。
- 5.) 打开计算机电源
- 6.) 读取条码将扫描器设定为USB接口模式。

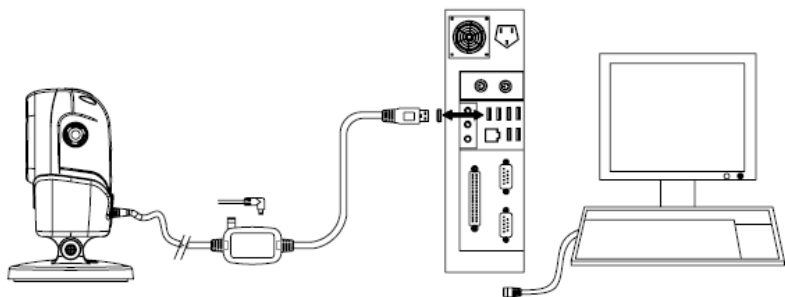


图8

声音和 LED 介绍

指示灯

红蓝双色的指示灯显示操作情况如下：

LED 状态	工作指示
无显示	没有正常开机
蓝灯常亮	激光平台处于待机状态
红灯闪烁	条码读取成功
红灯常亮	1、条码读取后未从扫描窗口移走 2、激光平台正处于设定模式 3、条码未被传送至 PC
蓝灯闪烁	激光平台处于休眠状态
红蓝灯同时亮或显示橘红色	激光平台马达或者镭射启动失败；如果是马达启动失败，将会听到滴滴蜂鸣声，此种状态下请及时与经销商联络
红蓝灯交替闪烁	电源问题，请检查电源

**蜂鸣器指示**

SL-9180 共有高、中、低三种音量，默认音量是高音。该激光平台可以通过条码设定和按压 LED 按钮来实现音量的调整。按住按钮（蓝色发光区域）3 秒钟，激光平台将自动进入蜂鸣声调整状态，按住按钮不放，音量将由高-中-低循环，当听到您想要的音量时，松开按钮即可完成设定。

**注意：**通过按钮来调整音量不会被系统自动保存，这就意味着当激光平台关闭后重启，蜂鸣声将回到默认值，如果想保留改变后的音量设置，请使用附录 E 中的条码设定。

除可调节的三种解码音以外，蜂鸣声还可以指示不同的工作状态，如下：

蜂鸣声	工作状态
滴一声	条码被成功读取
四声连续	激光平台通过自检并处于待机状态
两声：一低一高	激光平台进入了设定模式
两声：同样音调	激光平台从设定模式回到待机状态
持续声音	故障提示，请与经销商联络

## 扫描器使用（引言）

### 扫描器通讯接口介绍

扫描器系列必须连接POS/PC，SCANHERO扫描器系列支持以下通讯界面：

- \*Keyboard wedge
- \*RS-232 C interface
- \*USB interface

### 改变扫描器设置步骤与方法

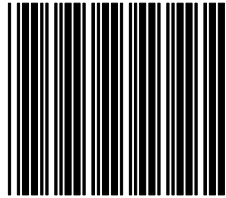
为了改变扫描器的设置，请按照以下顺序进行扫描：

- 1、扫描“开始设置”进入扫描器设置模式（2声：声调从低到高）
- 2、扫描“条形码设置码”（1声嘀）
- 3、扫描“结束设置”退出扫描器并保存设置模式（2声：长嘀音—短嘀音）

## 扫描器基本设定介绍

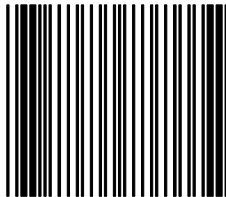
扫描器在出厂时，都有一个预先的设定。只要经过下面的操作就可以恢复到出厂设置。

恢复出厂设置



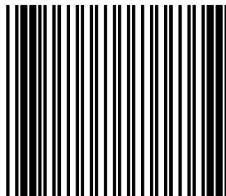
扫描“显示版本信息”设定码，可以了解所用扫描器当前的版本号，方便产品版本的更新与升级。

显示版本信息



扫描“Abort”设定码，它的功能是退出设置但不作任何保存。用来丢弃您在扫描“结束设定”之前所读取的所有设定码。

Abort (退出设定)



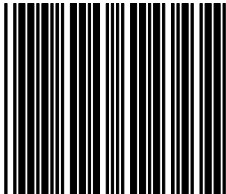


K 界面介绍

恢复 K 界面设置码

当扫描器是键盘接口时，要经过以下设定，以保证数据能够成功传送至 PC。

恢复到键盘口



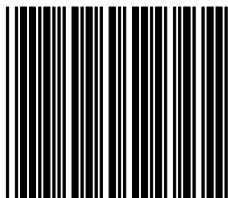
K 界面相关默认参数表

功能	默认参数
Keyboard 信息处理	Enter
Keyboard 类型	IBM PC/AT USA

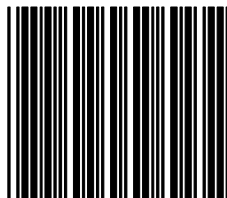
## K 界面键盘语言的设定

键盘语言的选择，请在下面的国际选用键盘中选择正确的键盘语言。

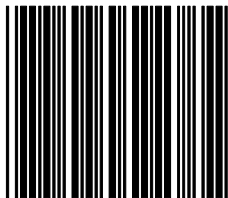
英语



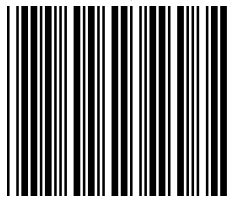
法语



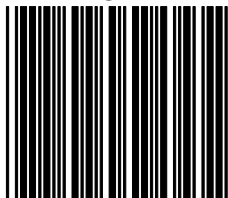
德语



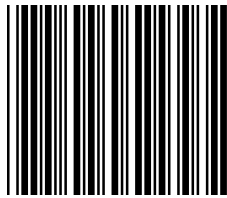
日语



UK



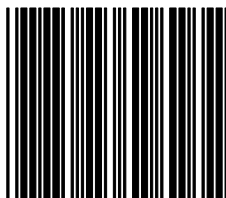
瑞典



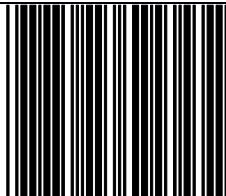
## 大写键的开放和关闭

条码中有字母，可以通过以下操作使数据中的字在大写和小写间进行切换

Capital lock 开启



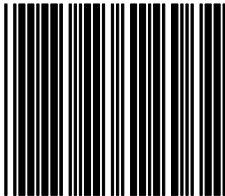
Capital lock 关闭



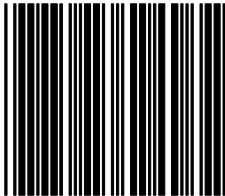
功能键的开放和关闭

如果您需要添加功能键为前缀/后缀，除了需要按照添加前缀/后缀的步骤来进行设定外（详见。。。。。），还要作以下的功能键开放，您做的设定才能真正生效。

功能键开放

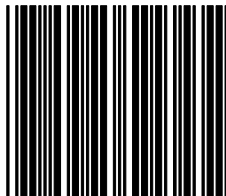


功能键关闭

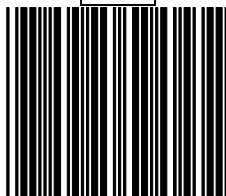


## K 界面信息后数据处理

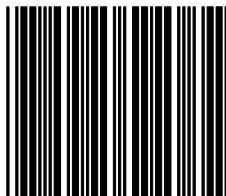
无



Enter



H-TAB

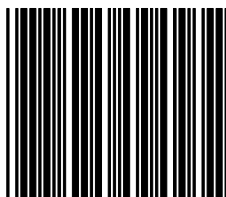


## RS-232 介绍

当用户选择使用 RS-232 串口通讯时，请将扫描器正确连接到 PC 相对应的终端接口，并作以下设定，使扫描器恢复到 RS-232 界面下。为了保证数据的正常传送，请勿必打开串口应用程序支持数据传输（该程序请到 SCANHERO 官方网站下载）。

## 恢复 R 界面设置码

恢复到 RS-232 通讯接口

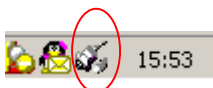


## 打开 RS-232 应用程序(图片及介绍)

应用程序图标，显示如下图：



双击应用程序图标后，图标会自动打开在任务栏上，显示如下图：



您可以在任务栏上点击右键对应用程序进行设定，如图：



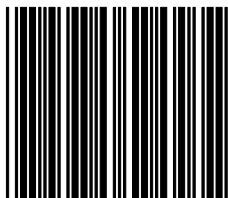
RS-232 界面相关默认参数表

Function	Default Values
Handshaking protocol	None
ACK/NAK response time setting	300 msec
波特率	9600
数据位	8
停止位	1
校验位	None
信息后数据处理	CR/LF

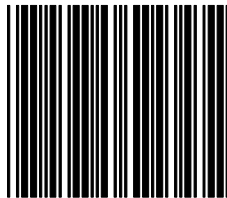


RS-232 界面下各种参数(波特率\校验位\停止位\数据位)设定  
波特率设定

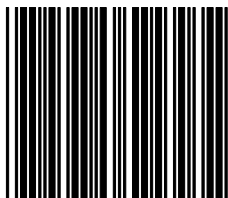
115200



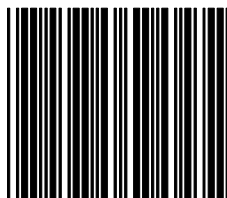
19200



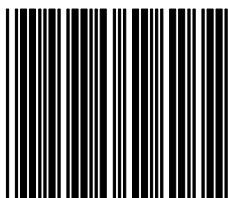
57600



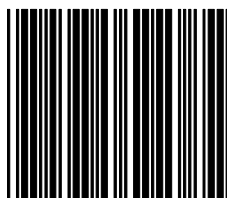
9600



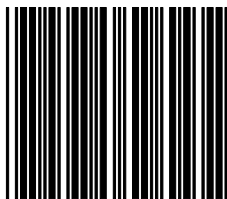
38400



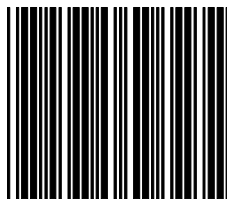
4800



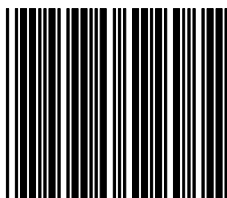
2400



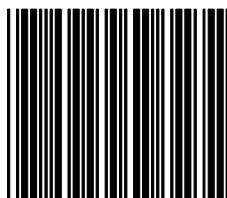
300



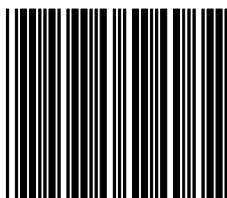
1200



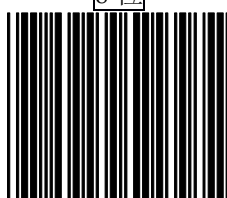
数据位设置  
7 位



600

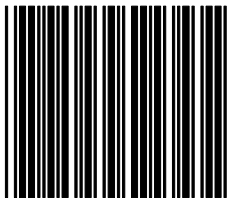


8 位

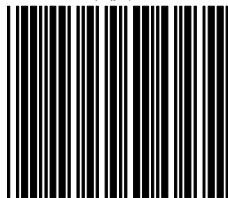


停止位

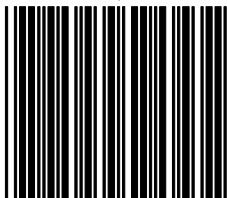
1 位



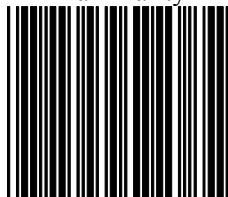
奇校验



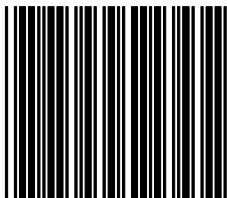
2 位



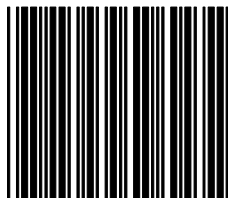
Mark Parity



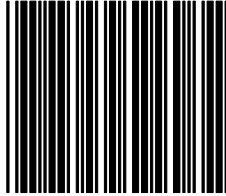
校验位设置  
偶校验



空格校验



无校验



## 握手协议(引言介绍)设置码

RS-232 界面扫描支持四种握手协议，选择这些通讯协议，适时调整可以满足大多数系统的需求，这些握手协议如下：

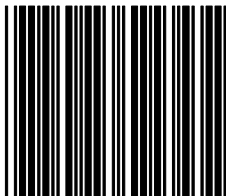
**\*None：**扫描器将无条件地传输任何数据至终端，并且从不检查接收信息的设备。

**\*RTS/CTS：**在这个握手协议下，扫描器使用 RTS 指令与设备连接传输数据，并且测试 CTS 与设备连接的数据传输情况。

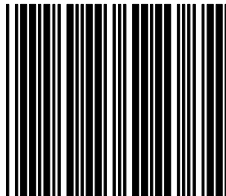
**\*ACK/NAK：**当选择这个选项后，扫描器在每一次数据传据以后会等待主机发出的 ACK 或者 NAK 信号。通常，扫描器在接收到 ACK/NAK 信号之前，会把扫描的数据临时存储在存储器内，如果接收到 ACK 信号，它将迅速的传输数据并继续发送下一笔数据。万一接收到后 NAK 信号，它将重复传输同样的数据，直到接收到 ACK 信号为止。

**\*Xon/Xoff：**在数据通讯期间，如果扫描器接收到 Xoff(ASCLL 013H)，它将马上停止传送。直到扫描器接收到 Xon(ASCLL 01H)才会再次传送数据。

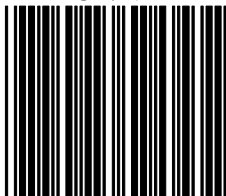
None



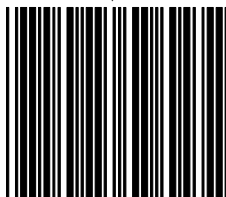
Xon/Xoff



ACK/NAK



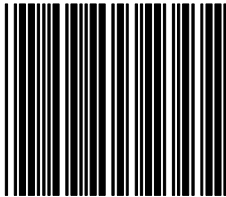
RTS/CTS



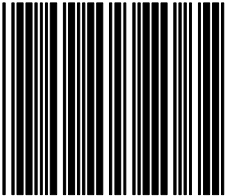
# 信息后数据处理

扫描器通过 RS-232 串行口发送数据时,可以根据需要在信息末端添加一些信息,使您应用更加方便。例如:数据后添加回车或者 TAB 键等等。请参考以下设置:

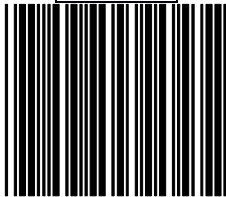
无



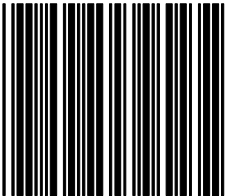
回车



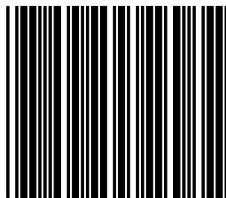
回车/靠左



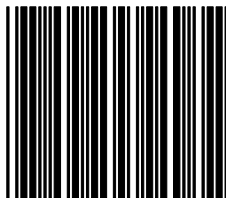
靠左



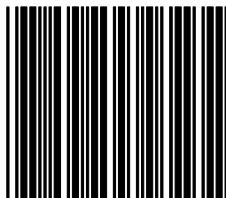
H tab



STX/ETX



EOT





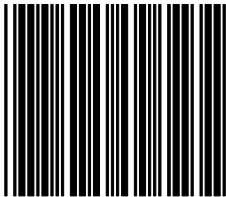
USB 界面介绍

USB 模式实际上是效法键盘口与主机工作， USB 端口在很多的操作系统里应用非常广泛，比如 Windows 98， Windows NT 5.0 和后来很多只支持 USB 驱动的嵌入式操作系统。

USB 界面连接图及恢复 U 界面设置码

当扫描器连接 USB 线时，要经过以下设定，以保证数据能够成功传送至 PC。

恢复到 USB 口

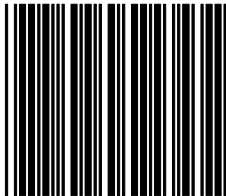


USB 界面相关默认参数表

Function	Default Values
Keyboard Type	US Keyboard
Message Terminator	Enter

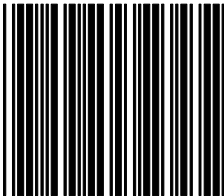
USB 键盘语言类型

Keyboard type---USA  
(Scan method)

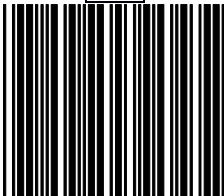


USB 信息后数据处理

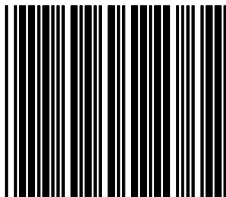
无



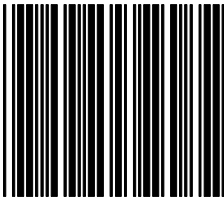
回车



Keyboard type.  
(ALT code method)



H tab



通过 PC 控制扫描平台



## 更新系統程序的介紹與方法

**故障发现与排除(表格)**

操作扫描器时，以下表格中包含关于该如何解决可能遇到的问题。如果发生故障，请按照以下方法对问题进行排除。请确保扫描器被正确安装且数据线已与计算机相连接。

**如果仍有问题，请与经销商联系。**

故障与排除手册

故障问题	排除方法
扫描器在运行，但不读码，LED 显示红色	<ul style="list-style-type: none"><li>● 扫描器窗口脏，请清洁扫描器窗口。</li><li>● 条码未开放识别类型，需要根据附录 E 的条码设定开放条码识别类型。</li><li>● 条码非 Z-6070 扫描器所支持。</li><li>● 送修</li></ul>
马达不转动，不能读取条码，LED 灯显示红色闪烁	<ul style="list-style-type: none"><li>● 扫描器进入休眠状态，将物体靠近扫描窗口可将其自动唤醒，或按压两侧按钮将其唤醒。</li></ul>
LED 灯一直显示红色和绿色	<ul style="list-style-type: none"><li>● 扫描器线路出现故障，请立刻与电源断开，交由销商进行维修。</li></ul>
扫描器不能读取两个或三个以上条码	<ul style="list-style-type: none"><li>● 波特率及系统设定与计算机的串口设定不一致。</li><li>● 条码过于集中，请移走部分条码后重试。</li><li>● 扫描器不能发送数据给计算机，请确认与计算机参数是否设定为一直，确</li></ul>

	保数据线能顺利传送数据。
--	--------------

**如何清洁和延长使用寿命**

清洁：

SCANHERO 激光平台几乎不需要任何的维护，但在使用一端时间后最好对扫描器的扫描窗口进行灰尘或污渍的清理，这有利于增加扫描器的读码灵敏度。扫描器窗口的清洁用柔软的棉布轻轻擦拭即可。

延长使用寿命两个方面：

1、休眠功能：SCANHERO 产品带有自动休眠功能，不但可以节约电量，还可以减少镭射的损耗，减长产品的使用寿命。关于休眠时间的设定详见。。。。。。。

2、使用时轻拿轻放（对马达的保护）

提醒用户对产品要轻拿轻放，由于扫描平台在使用时，马达是高速转动的，如果强烈的震动和摇晃很可能会导致马达松动，甚至脱落，会造成马达表面有滑痕，影响激光的反射，近而影响到读码的性能。

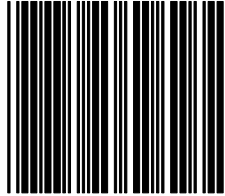
## 镭射与马达的休眠

激光平台在一定时间内不工作，激光或马达将自动关闭并且进入“休眠模式”，而且指示灯以红灯闪烁（以1秒的频率闪烁）。当有物体靠近激光平台窗口或按压按钮时，激光平台将被自动唤醒。

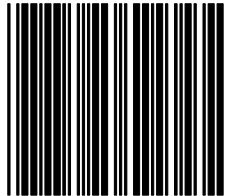
默认情况下激光平台进入休眠分两个的步骤，第一，激光在 10 分钟后休眠，第二，马达在 30 分钟后休眠，休眠时间可根据实际需求通过本手册的附录 E 进行设定的。

**注意:**激光平台的扫描窗口前具有探测活动物体的感应器，在一般环境亮度的情况下，探测的距离为距扫描窗口 50 毫米的范围。

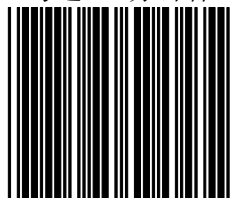
关闭马达休眠



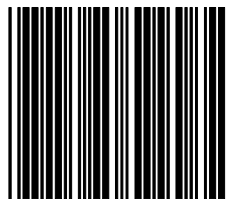
马达 5 分钟休眠



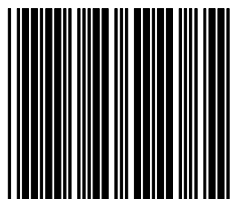
马达 10 分钟休



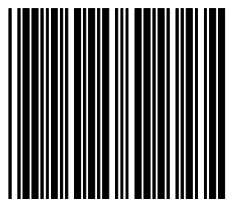
马达 60 分钟休眠



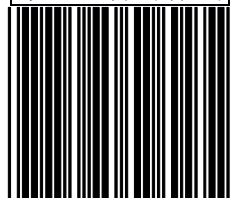
马达 20 分钟休眠



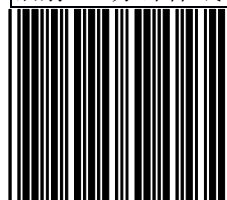
镭射 5 分钟休眠.



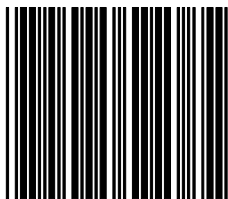
马达 30 分钟休眠.



镭射 10 分钟休眠.



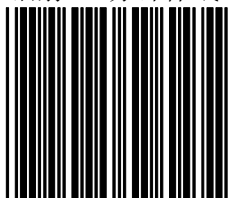
镭射 15 分钟休眠.



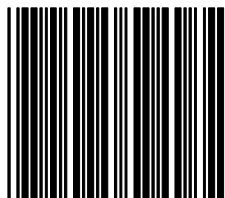
镭射 25 分钟休眠.



镭射 20 分钟休眠.



镭射 30 分钟休眠

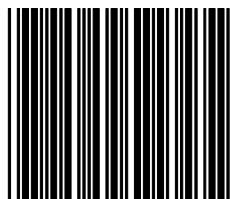




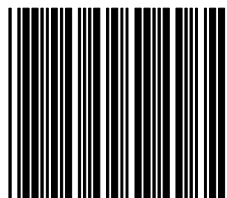
## 相同条码时间间隔设定

为避免同一条码被多次扫描,默认情况下同一条码允许被再次扫描的时间间隔为 500 毫秒。

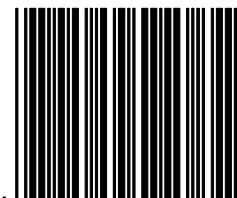
相同条码时间间隔为 50 毫秒



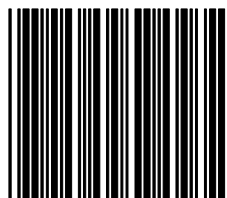
相同条码时间间隔为 500 毫秒



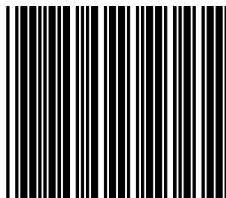
相同条码时间间隔为 200 毫秒



相同条码时间间隔为 800 毫秒



相同条码时间间隔为 1000 毫秒



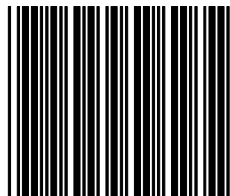
相同条码时间间隔为无限长



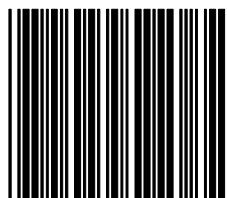
## 蜂鸣器设置

扫描器可以通过读取以下条码来对声音进行音调和音频的设定，音调和音频分别具有高、中、低、长、中、短，并且可以设定声音的延迟时间。

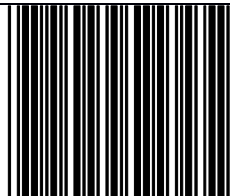
传送数据之后响提示音



开机音开启



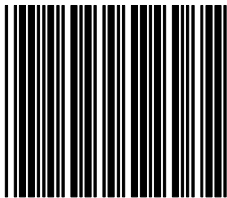
传送数据之前响提示音



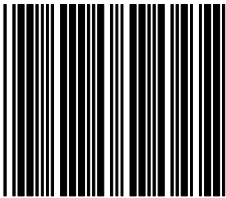
开机音关闭



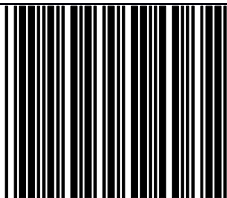
机器休眠时开启提示音



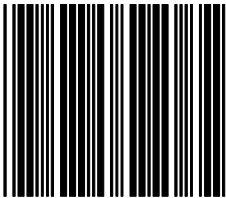
低音



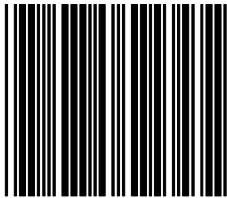
机器休眠时关闭提示音



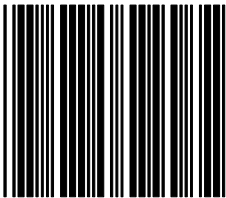
高音



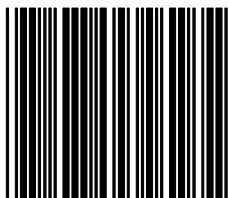
中音



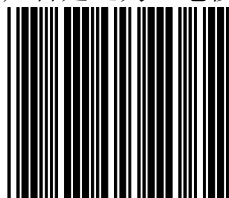
声音关闭



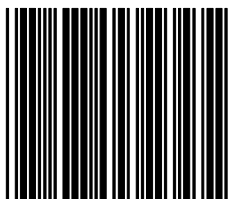
声音延迟 100 毫秒



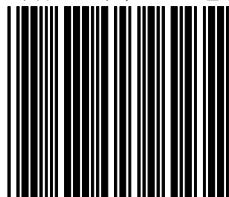
声音延迟为 5 毫秒



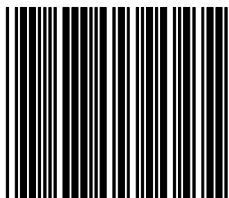
声音延迟 50 毫秒



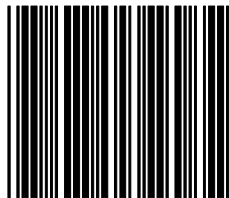
声音延迟为 200 毫秒



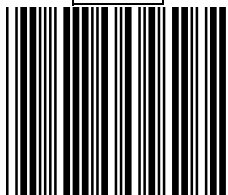
声音延迟 20 毫秒



声音延迟为 500 毫秒



高音调



中音调



低音调



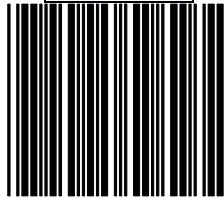
## 条码标识符设定

SCANHERO 扫描器只能添加最多两位的标识符，用户可以通过开放或关闭，来选择是否传送条码标识符。也可以通过下面的设定步骤自定义条码标识符。

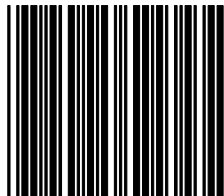
步骤如下：

- 1.) 扫描“进入设定”
- 2.) 扫描“开放条码标识符”
- 3.) 扫描“ASCLL条码（最多两位数字）”。例如：您需要在条码前加标识符“A和B”，只要到ASCLL条码里扫描“A”“B”两个条形码。
- 4.) 扫描“保存设定”
- 5.) 扫描“退出设定”

关闭标识符



开启标识符

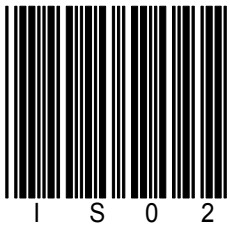


在使用激光平台扫描时，如果无法判断所读条码的码制，可以通过开放条码加标示符给条码添加标识，在所读条码的首位会出现一个英文字母，这个英文字母即是该条码的标识，然后比对如下表格就可以判断条码类型。

Code 39	M
ITF 2 of 5	I
Chinese post code	H
UPC-A	A
UPC-E	E
EAN-13	F
EAN-8	FF
Codabar	N
Code 128	K
Code 93	L
MSI/Plessy	P

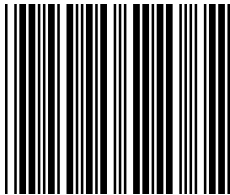


SET MESSAGE FORMAT WITH CODE IDENTIFIER AS ALPHA-30 FORMAT



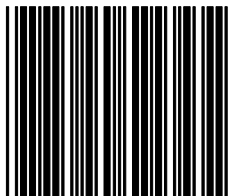
Code	Code identifier
UPC-A	A
UPC-E	E
EAN-8	FF
EAN-13	F
CODE 39	*
CODBAR	%
ITF 2 OF 5	i
CODE 93	&
CODE 128	#
MSI/PLESSY	@
EAN-128	P

ENABLE IDENTIFIER CODE TABLE AS AIM STANDARD

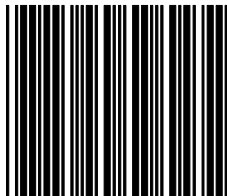


## 自定义条码标识符

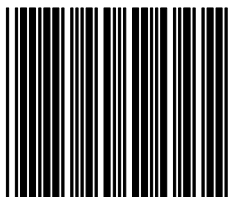
Code39 标识符设定



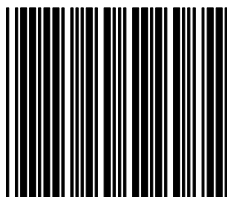
UPC-E 标识符设定



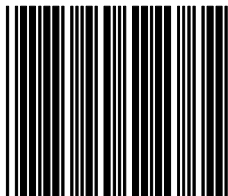
ITF2of5 标识符设定



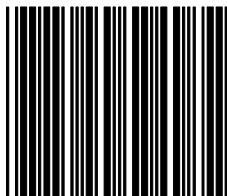
UPC-A 标识符设定



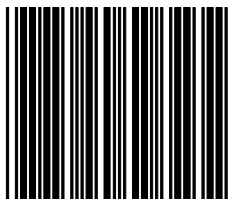
中国邮政码标识符设定



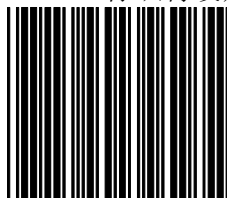
EAN-13 标识符设定



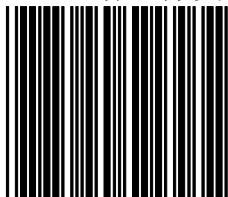
EAN-8 标识符设定



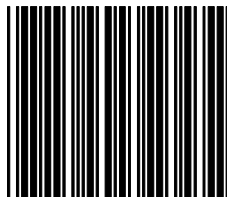
Code 93 标识符设定



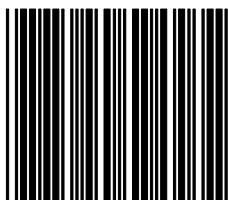
Codabar 标识符设定



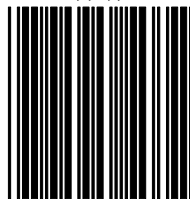
MSI 标识符设定



Code 128 标识符设定



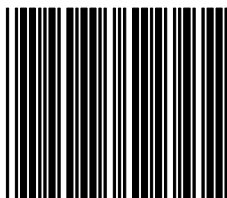
保存



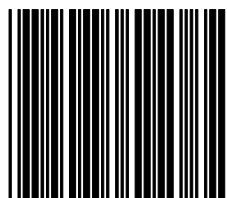
## 信息延迟

扫描器允许在两个连续条码数据传送至 PC 时添加延迟时间，这个设置将在每个条形码数据传送之前开始时间延。

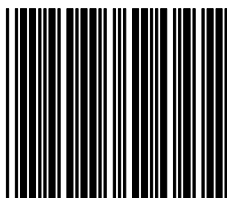
信息延迟 0 毫秒



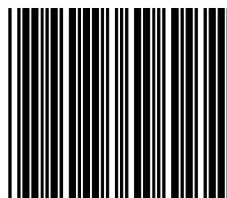
信息延迟 500 毫秒



信息延迟 100 毫秒



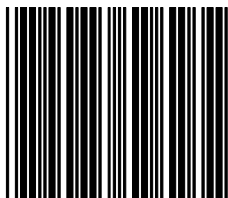
信息延迟 1000 毫秒



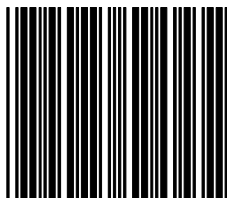
## 字符传送时间延迟

这个设置用来控制两个连续的字符传送时间的延迟，设置这个延迟会影响到下个条码的扫描速度。

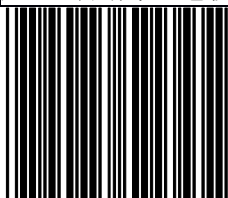
延迟时间为 5 秒



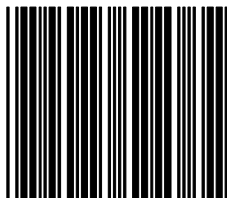
延迟时间为 10 毫秒



延迟时间为 0 毫秒



延迟时间为 20 毫秒

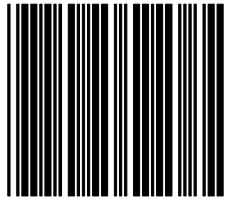


## 截除前缀/后缀

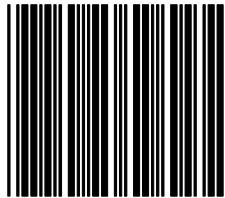
这个设置允许你删除条形码前缀和后缀字符。请按下面的方法进行设定：

- 1.) 扫描“进入设定”条形码
- 2.) 选择“截除前缀或后缀”条形码
- 3.) 从ASCLL码里选择两个条码（0-9）扫描，例如：你想截除条码前两位，就要选择“0”和“2”扫描。
- 4.) 扫描“保存”条形码
- 5.) 扫描“退出设定”来结束并保存此次设定。

截除前缀



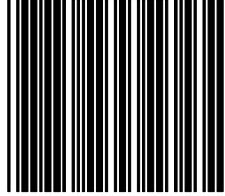
截除后缀



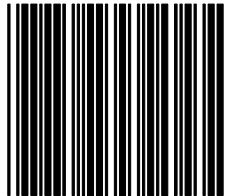
## 显示条码长度

这个设定可以在要扫描的条码前显示此条码的长度.

显示条码长度作为前缀开启（所有条形码）



显示条码长度作为前缀关闭（所有条形码）



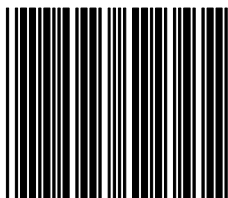
## 条码开放与关闭

该系列扫描仪可以扫描市场上大多数的一维条形码，如果您有任何需求，可以通过扫描下面的条形码来进行开放码制的设定，提高产品的扫描性能。

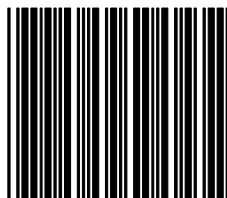
1. 扫描“进入/退出设定
2. 扫描需要开放或关闭的条码
3. 扫描“进入/退出设定



Code 39 开放



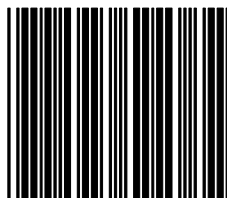
Codabar 关闭



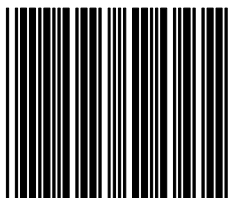
Code 39 关闭



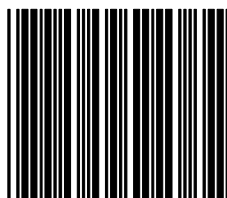
UPC/EAN/JAN 开放



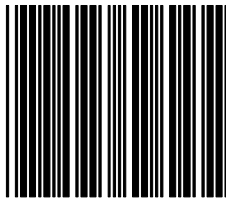
Codabar 开放



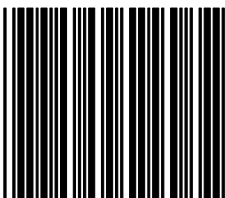
UPC/EAN/JAN 关闭



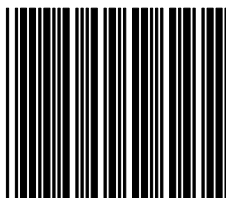
ITF 2 of 5 开放



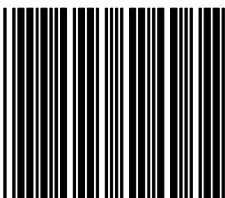
中国邮政码关闭



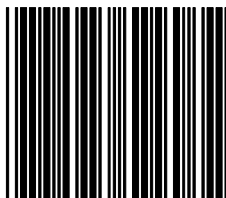
ITF 2 of 5 关闭



Code 128 开放



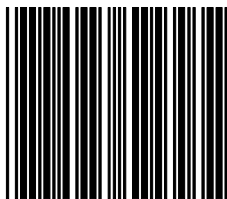
中国邮政码开放



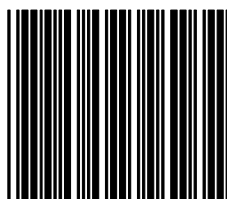
Code 128 关闭



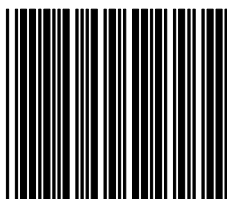
Code 93 开放



EAN-128 关闭



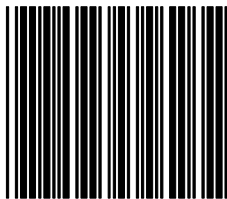
Code 93 关闭



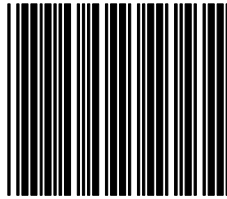
EAN 转化 ISSN/ISBN 开放



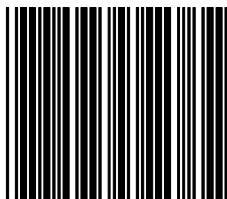
EAN-128 开放



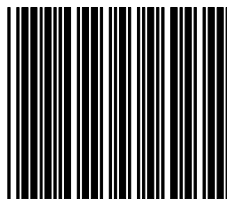
EAN 转化ISSN/ISBN 关闭



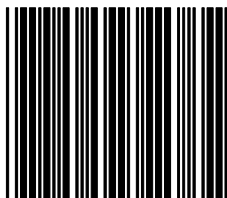
Code 32 开放



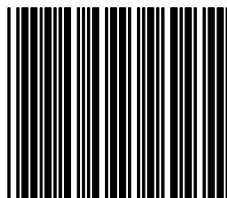
MSI 开放



Code 32 关闭



MSI 关闭



## UPC/EAN 属性设定

扫描器可以对 UPC，EAN 等很多条码进行编程和扩展。

您也可以根据以下的设定对您传输数据进行编辑。

\*UPC/EAN 扩展

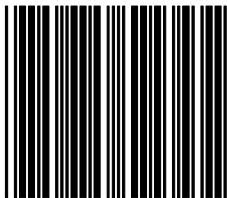
\*传输检查位

\*数据检查

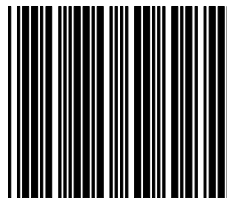
\*Addendum seek timeout

\*Addendum left/right margin adjust

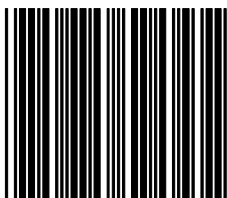
UPC/EAN/JAN 开放



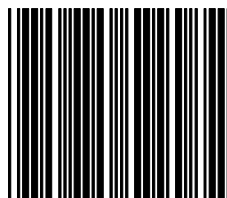
UPC-A and UPC-E 开放



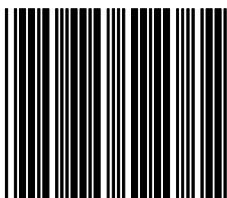
EAN-8 or EAN-13 开放



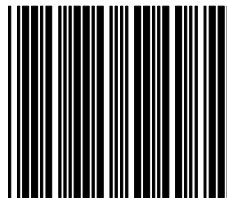
UPC-A 开放



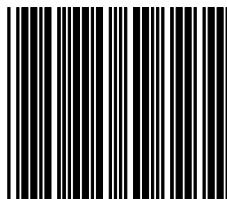
UPC-A and EAN-13 开放



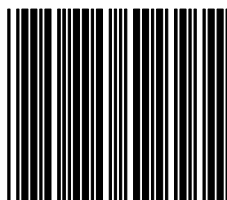
UPC-E 开放



EAN-13 开放

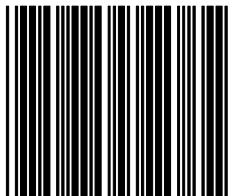


EAN-8 开放



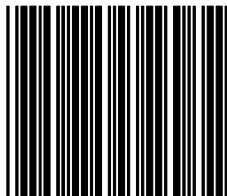
## UPC-E 与UPC-A 之间的转换

UPC-E 转化至 UPC-A 开放

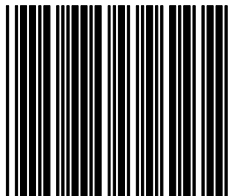


## UPC-A 与EAN13 之间的转换

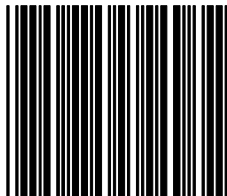
UPC-A 转化EAN-13 开放



UPC-E 转化UPC-A 关闭



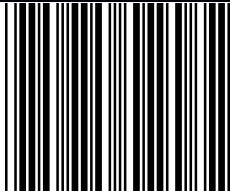
UPC-A 转化至 EAN-13 关闭





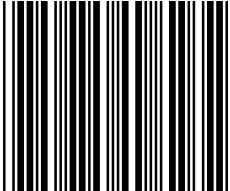
EAN-8 和EAN-13 之间的转换

UPC-A 转换至 EAN-13 关闭

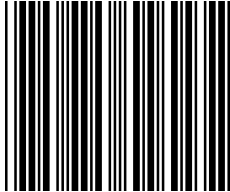


EAN-8 和EAN-13 之间的转换

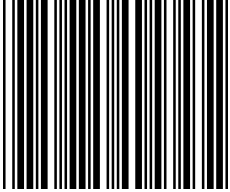
AN-13 首位 “0” 传输



UPC-A 转换至EAN-13 开放

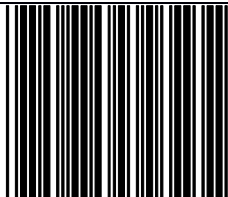


EAN-13 首位 “0” 不传输



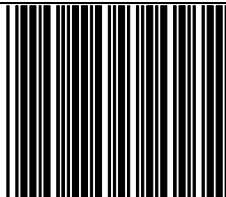
传输UPC-A 检查位

传输 UPC-A 检查位开放

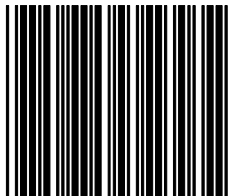


传输 UPC-E 首字符

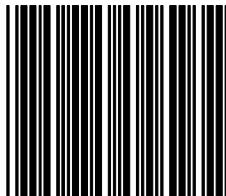
传输 UPC-E 首字符开放



传输 UPC-A 检查位关闭

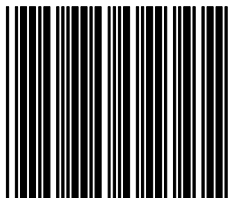


传输 UPC-E 首字符关闭



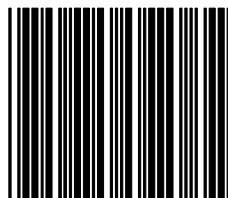
传输UPC-E 检查位

传输 UPC-E 检查位开放

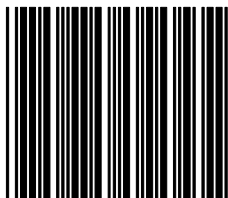


传输EAN-8 检查位开放

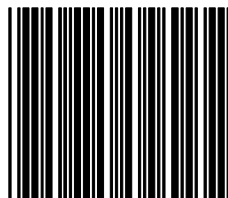
传输 EAN-8 检查位开放



传输 UPC-E 检查位关闭

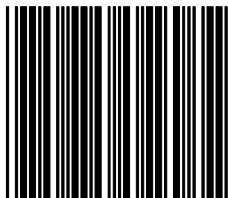


传输 EAN-8 检查位关闭



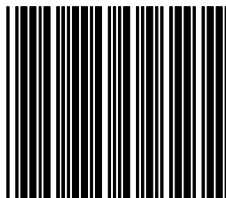
传输EAN-13 检查位

传输EAN-13 检查位开放

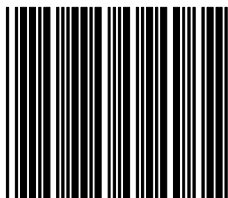


传输 UPC-A 首字符

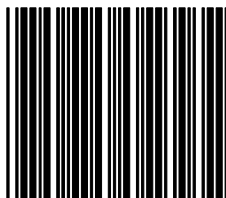
传输 UPC-A 首字符开放



传输 EAN-13 检查位关闭

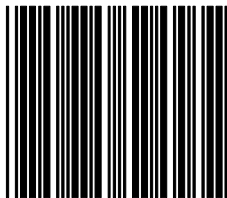


传输 UPC-A 首字符关闭

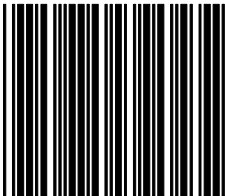


附加码设置

UPC/EAN 关闭附加码

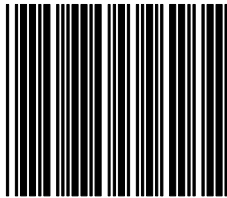


2 或 5 位附加码

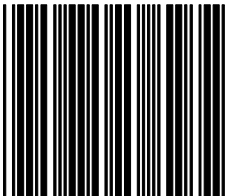


编辑附加码

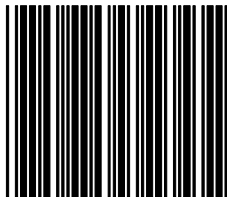
5 位附加码



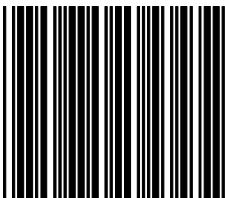
附加码与条形码分离显示



2 位附加码

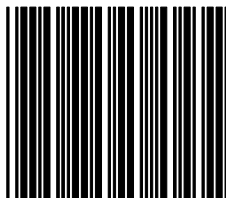


附加码与条形码不分离显示

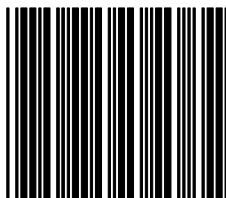


如果您仅限制扫描带有附加码的 EAN/UPC 码时，请设置“EAN/UPC+Add on 限制)”，注：设置此码后，任何不带附加码的 EAN/UPC 码均无法再识别。如果想恢复，请扫描“EAN/UPC+Add on (解除限制)”。

EAN/UPC +Add on (解除限制)



EAN/UPC + Add on (限制)

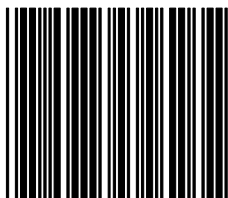


## 数据检查

设置数据检查，可以为您正确扫描条码的提供更多的保证。

### UPC-A 数据检查

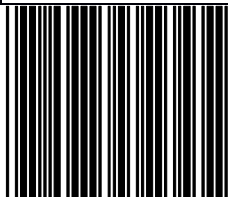
UPC-A 数据检查=0



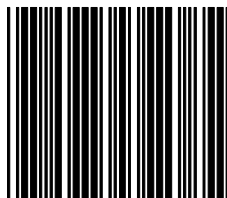
UPC-A 数据检查=2



UPC-A 数据检查=1

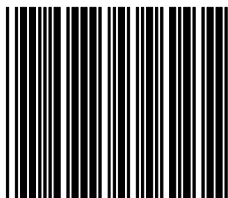


UPC-A 数据检查=3

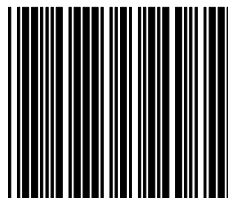


## UPC-E 数据检查

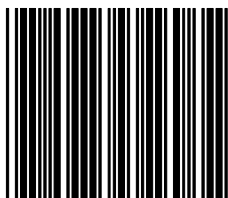
UPC-E 数据检查=0



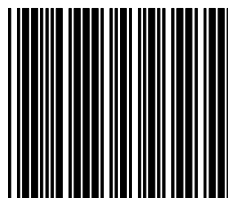
UPC-E 数据检查 = 2



UPC-E 数据检查 = 1



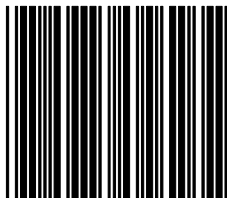
UPC-E 数据检查 = 3



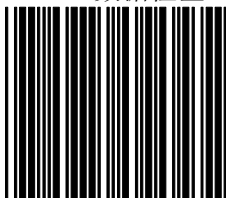


EAN-13 数据检查

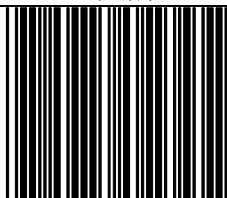
EAN-13 数据检查 = 0



EAN-13 数据检查= 2



EAN-13 数据检查 = 1

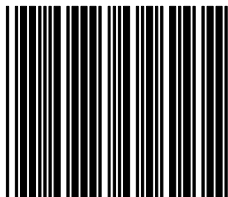


EAN-13 数据检查 = 3

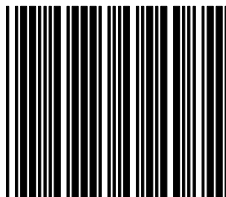


## EAN-8 数据检查

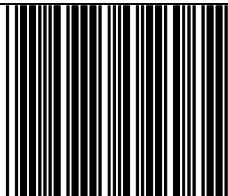
EAN-8 数据检查= 0



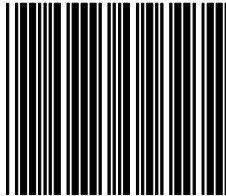
EAN-8 数据检查=2



EAN-8 数据检查= 1

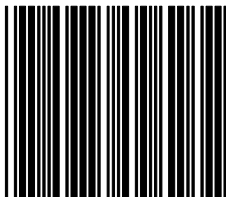


EAN-8 数据检查= 3

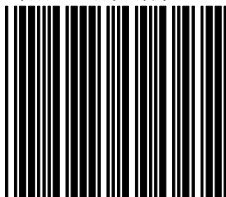


2 位附加码数据检查

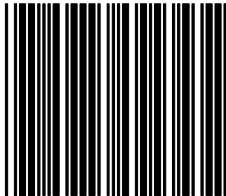
2 位附加码数据检查 = 0



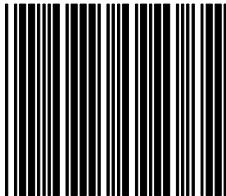
2 位附加码数据检查 = 2



2 位附加码数据检查= 1

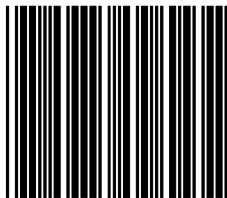


2 位附加码数据检查= 3

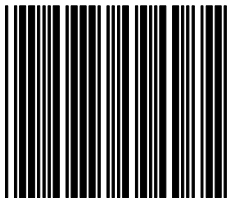


5 位附加码数据检查

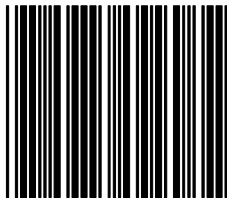
5 位附加码数据检查= 0



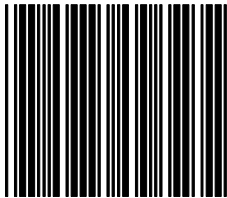
5 位附加码数据检查=2



5 位附加码数据检查 = 1



5 位附加码数据检查= 3

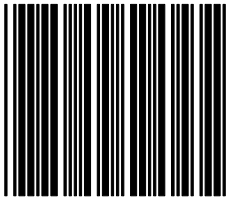


CODE 39 属性设置

扫描器可以支持标准 CODE39 码和 ASCII CODE39 。此外，用户可以选择传输或不传输开始和结束字符。您还可以启用或禁用计算检查位的功能。如果计算检查位的功能是启用的，则有进一步的选择，以决定是否传输检查位。

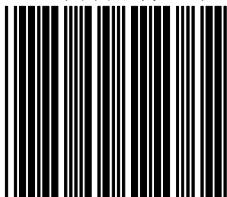


FULL ASCII code 39



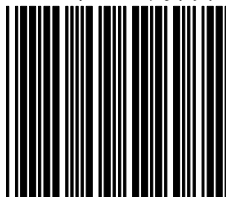
## 开始/停止位传输

Code 39 开始/停止位传输

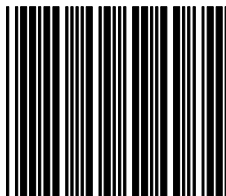


## 检查位

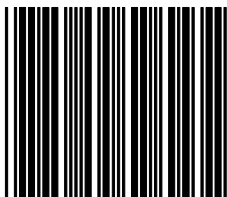
Code 39 检查计算并传输



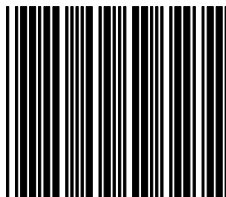
Code 39 检查位计算不传输



Code39 开始/停止位不传输



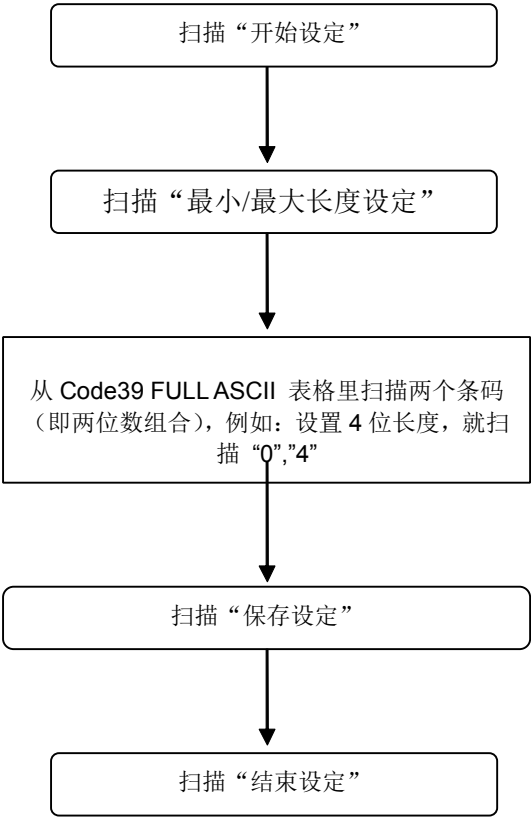
无检查位



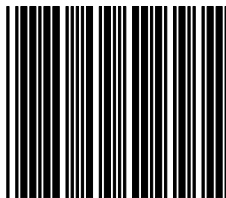
CODE 39 读码长度设定

Code 39 默认读码长度为 3 ~32 位，它能设定最小位数为 1，最大位数为 62 位。

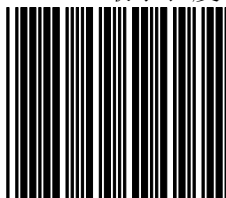
**条码长度设定步骤**



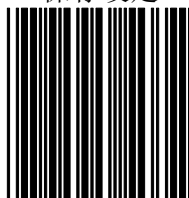
Code 39 最大长度设定



Code 39 最小长度设定



保存设定

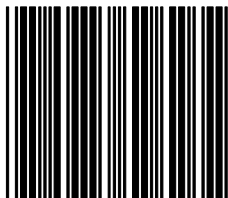




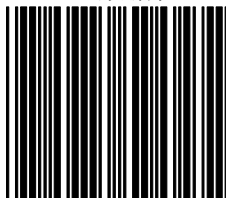
## CODE39 数据检查

设置数据检查，可以为您正确扫描条码的提供更多的保证。

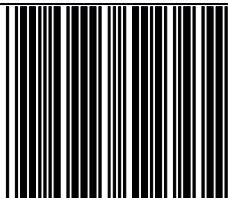
Code 39 数据检查 = 0



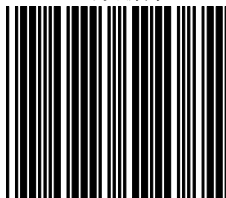
Code 39 数据检查= 2



Code 39 数据检查 = 1



Code 39 数据检查= 3

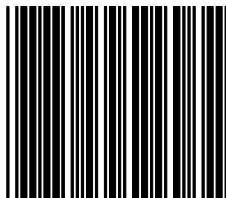


## CODABAR 属性设定

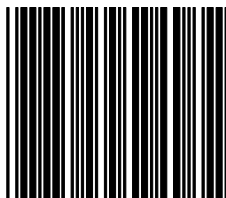
Codabar包含以下参数设定

- 检查位的审核或传输
- CODABAR其它设定
- 数据检查
- 开始/停止位
- 最小/最大长度设定

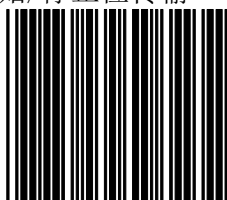
Codabar 开始/停止位传输----none



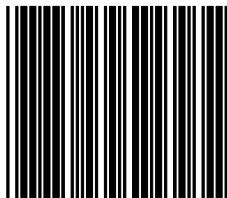
Codabar 开始/停止位传输 ---- A, B, C, D
----------------------------------



Codabar 开始/停止位传输 ---- DC1~DC4



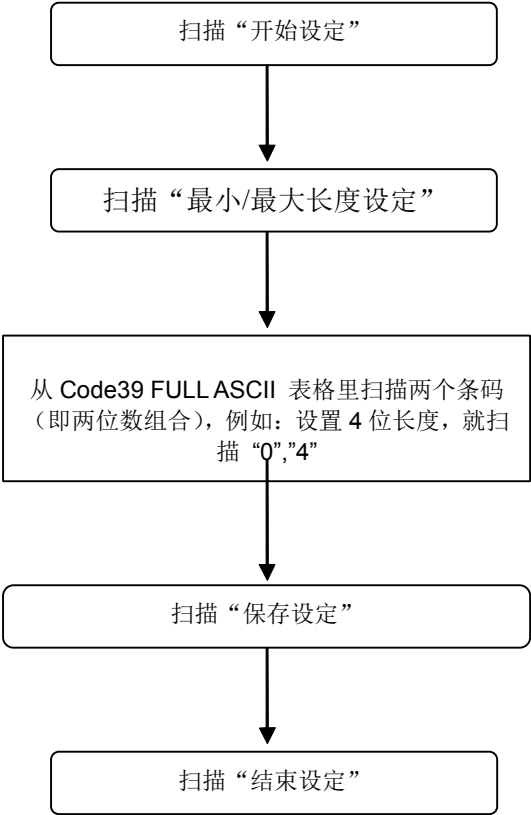
Codabar 开始/停止位传输---- a/t, b/n, c/\*, d/e



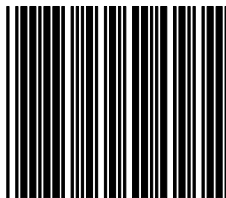
CODABAR 读码长度设定

CODABAR 默认长度为 6 ~32 位，它能设定最小长度为 1 位和最大长度为 62 位。

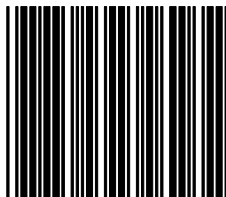
条码长度设定步骤



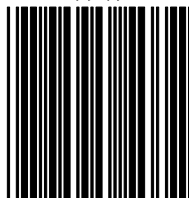
Codabar 最大长度设定



Codabar 最小长度设定

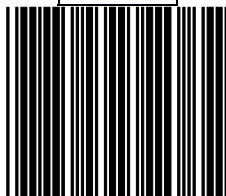


保存

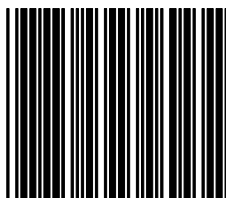


检查位

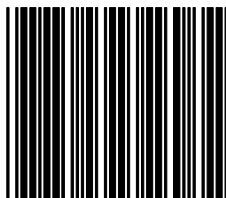
无检查位



检查位计算但不传输



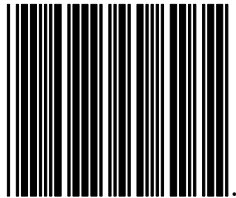
检查位计算并传输



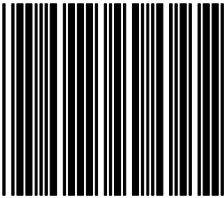
CODABAR 数据检查

设置数据检查，可以为您正确扫描条码的提供更多的保证。

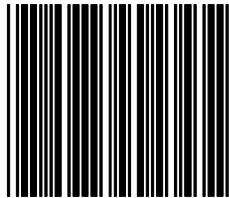
Codabar 数据检查 = 0



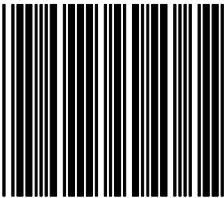
Codabar 数据检查 = 2



Codabar 数据检查= 1



Codabar 数据检查 = 3



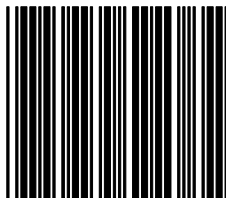
## CODE 128 属性设定

CODE128码包含以下设定

- 检查位的计算或传输
- FNC2
- 数据检查Data redundant check
- EAN-128 FNC1 传输
- 最小/最大条码位数设定

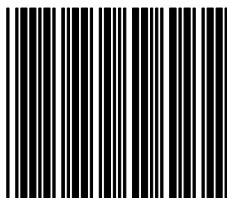
## CODE128 检查位

无检查位

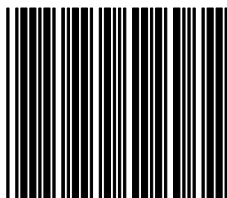




检查位计算不传输



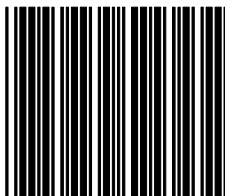
检查位计算并传输



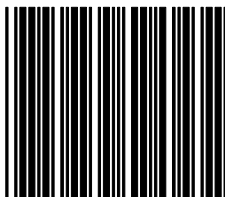
## CODE 128 FNC2

This function permits the temporary storage of a code in the decoder, if this code starts with FNC 2 character. The message buffered will be concatenated and transmitted with the next code having no FNC 2 character

Code 128 FNC2 concatenation enable



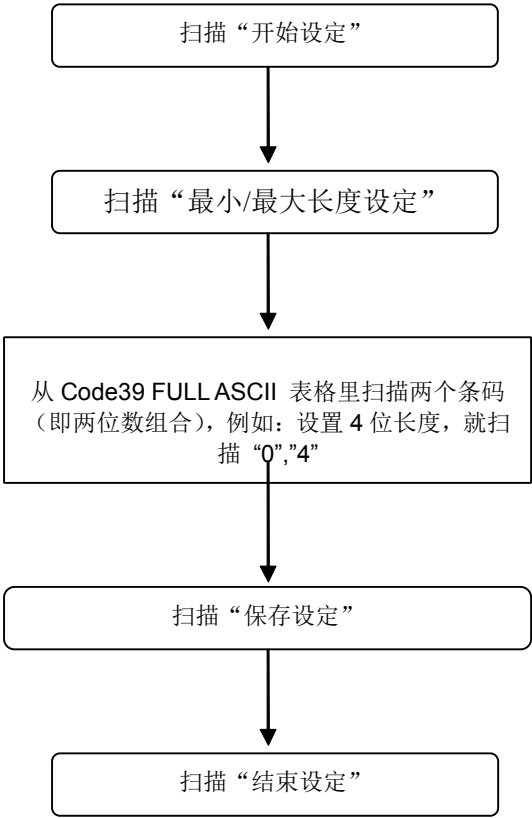
Code 128 FNC2 concatenation disable



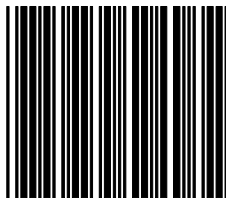
CODE 128 读码长度设

code 128 默认长度为 3 ~62 位。 它能设置最小位数为 1 位和最大位数为 62 位。

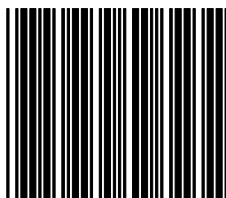
条码长度设定步骤



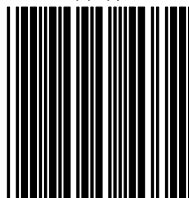
Code 128 最大长度设定



Code 128 最小长度设定

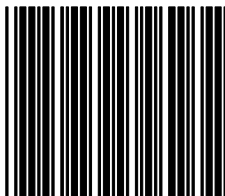


保存

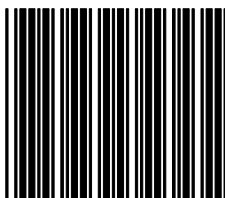


## EAN-128 FNC1 CHARACTER

EAN-128 FNC1 Character transmitted



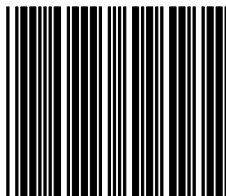
EAN-128 FNC1 not character transmitted



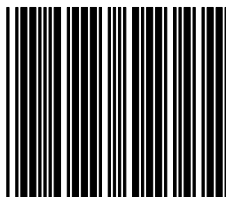
## CODE128 数据检查

设置数据检查，可以为您正确扫描条码的提供更多的保证。

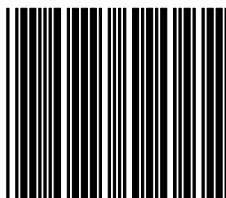
Code 128 数据检查 = 0



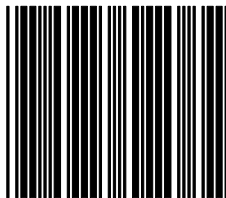
Code 128 数据检查 = 1



Code 128 数据检查 = 2



Code 128 数据检查 = 3



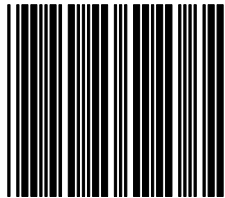
## ITF 2 OF 5 属性设定

ITF 2 of 5包括以下设定：

- 检查位的计算和传输
- 数据检查
- 2位固定长度设定
- 最小/最大读码长度设定

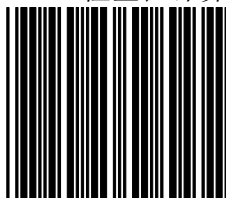
## ITF 2 OF 5 检查位

ITF 2 of 5 无检查位

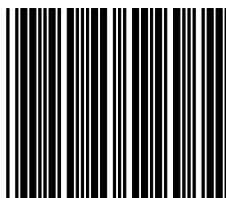




ITF 2 of 5 检查位计算并传输



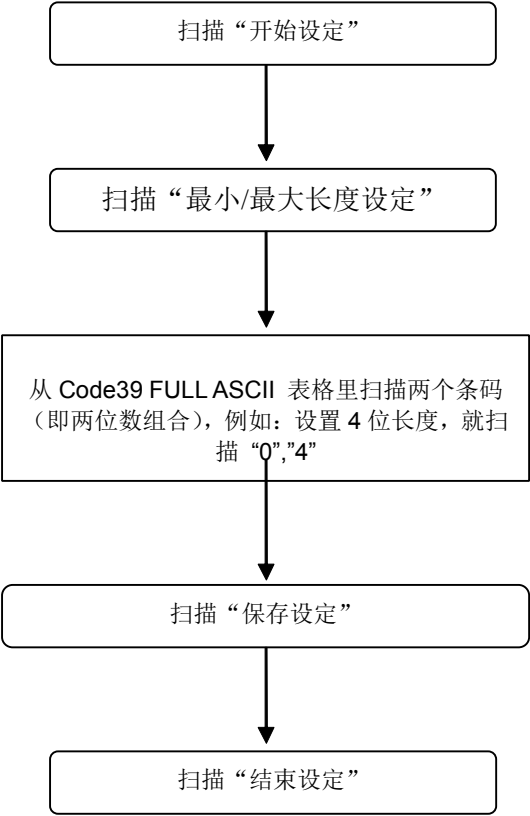
ITF 2 of 5 检查位计算不传输



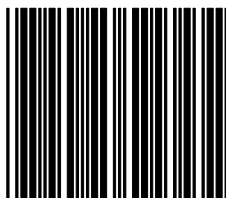
ITF 2 OF 5 读码长度设定

ITF 2 of 5 默认读码长度为 6 ~32 位。它能设定最小位数为 2 位，最大为 62 位。

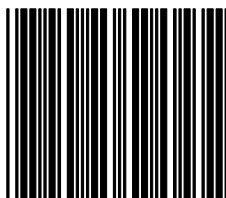
条码长度设定步骤



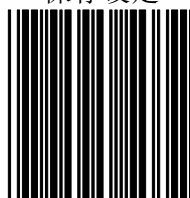
ITF 2 of 5 最大长度设定



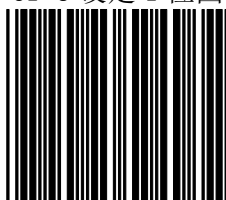
ITF 2 of 5 最小长度设定



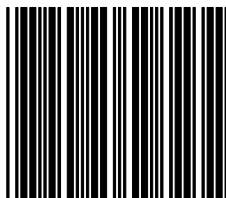
保存设定



ITF 2 of 5 设定 1 位固定长度



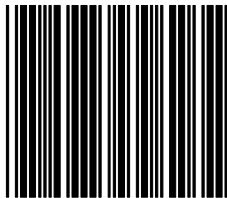
ITF 2 of 5 设定 2 位固定长度



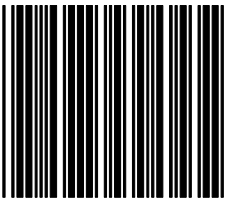
ITF 2 OF 5 数据检查

设置数据检查，可以为您正确扫描条码的提供更多的保证。

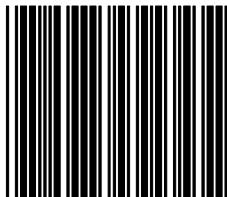
ITF 25 数据检查 =0



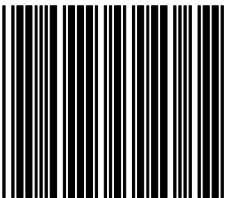
ITF 25 数据检查 = 2



ITF 25 数据检查= 1



ITF 25 数据检查= 3



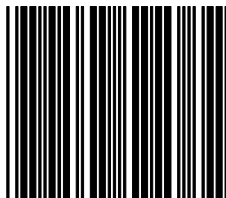
## 中国邮政码属性设定

中国邮政码包括以下设定

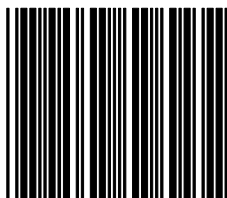
- 检查位计算和传输
- 数据检查
- 最小/最大读码长度设定

## 中国邮政码检查位

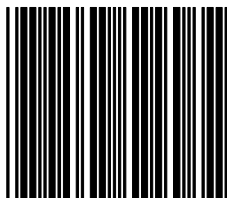
中国邮政码无检查位



中国邮政码检查位计算并传输



中国邮政码检查位计算不传输

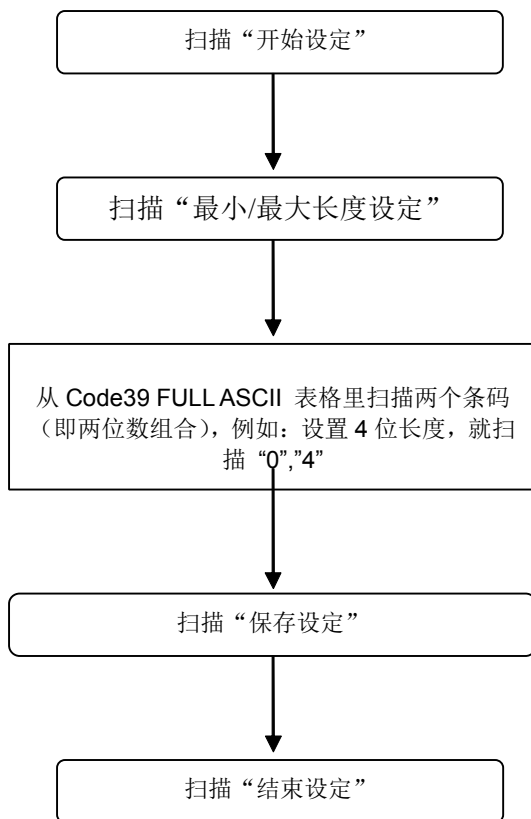


## 中国邮政码读码长度设定

中国邮政码默认长度为 10 ~32 位。它能设定最小读码长度为 1 位，最大 62 位。

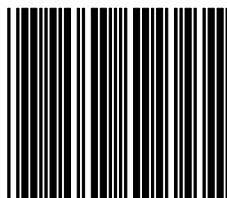
In order to avoid missing characters when scanning is incomplete, we recommend to use a short-range length or fixed length to read.

### 条码长度设定步骤

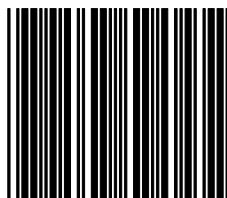




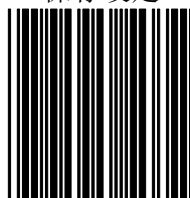
中国邮政码最大长度设定



中国邮政码最小长度设定



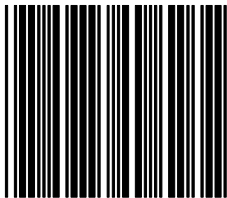
保存设定



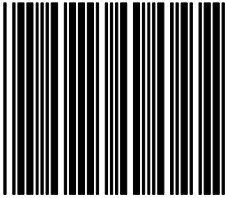
中国邮政码数据检查

设置数据检查，可以为您正确扫描条码的提供更多的保证。

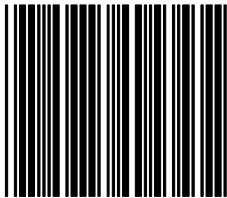
中国邮政码数据检查 = 0



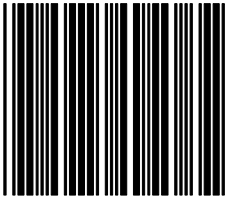
中国邮政码数据检查 = 2



中国邮政码数据检查 = 1



中国邮政码数据检查= 3



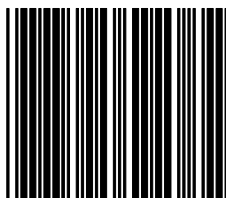
## MSI/PLESSY 属性设定

MSI/PLESSY 包括以下设定

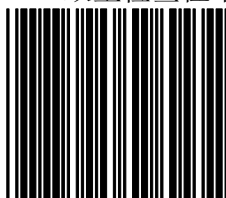
- 检查位计算并传输
- 数据检查
- 最小/最大读码长度设定

## MSI/PLESSY 双重检查位

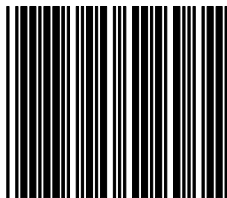
MSI/PLESSY 双重检查位计算不传输



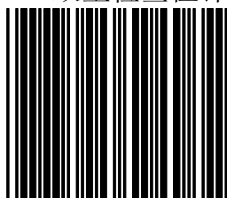
MSI/PLESSY d 双重检查位不计算传输



MSI/PLESSY 双重检查位计算只传输首位字符

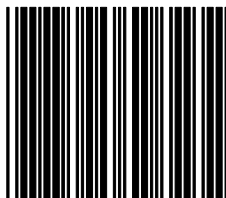


MSI/PLESSY 双重检查位计算并传输



## MSI/PLESSY 单一检查位

MSI/PLESSY 单一检查位计算不传输



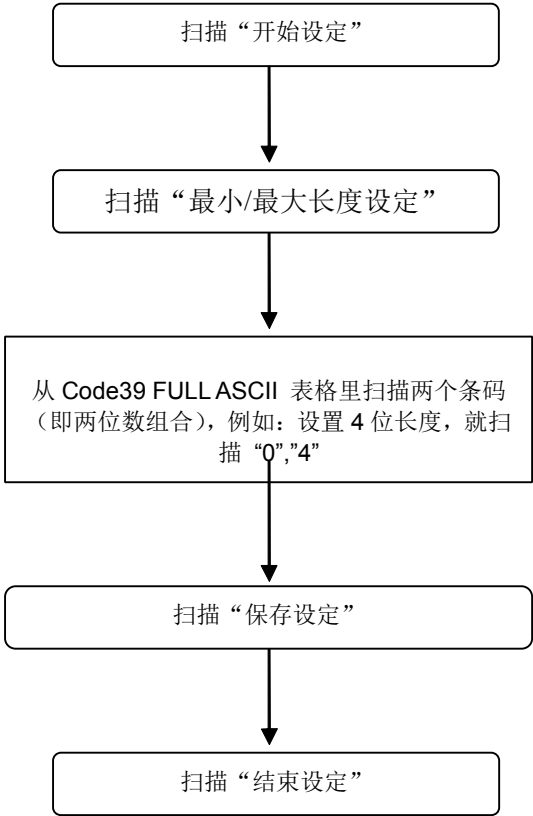
MSI/Plessy 单一检查位计算并传输



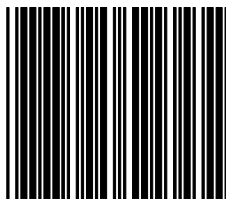
# MSI/PLESSY 读码长度设定

MSI/PLESSY 默认长度为 6~32 位。它能设定最小读码位数为 1 位，最大为 62 位。

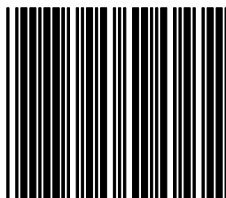
## 条码长度设定步骤



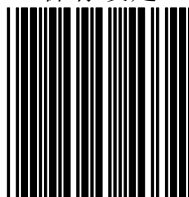
MSI/PLESSY 最大长度设定



MSI/PLESSY 最小长度设定



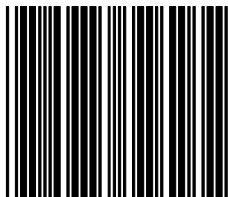
保存设定



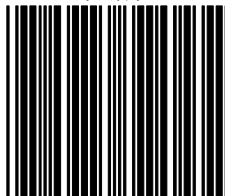
## MSI/PLESSY 数据检查

设置数据检查，可以为您正确扫描条码的提供更多的保证。

MSI 数据检查 = 0



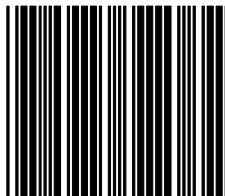
MSI 数据检查= 2



MSI 数据检查 = 1



MSI 数据检查= 3





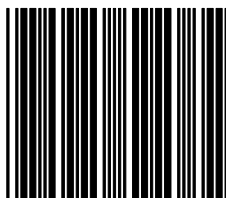
## CODE 93 属性设定

CODE 93 条码包括以下设定项目：

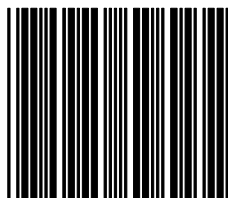
- 检查位的计算和传输
- 数据检查
- 最小/最大读码长度设定

## CODE 93 检查位

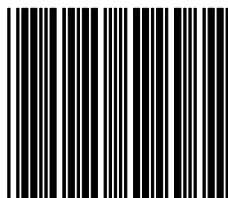
Code 93 检查位计算但不传输



Code 93 检查位不计算不传输



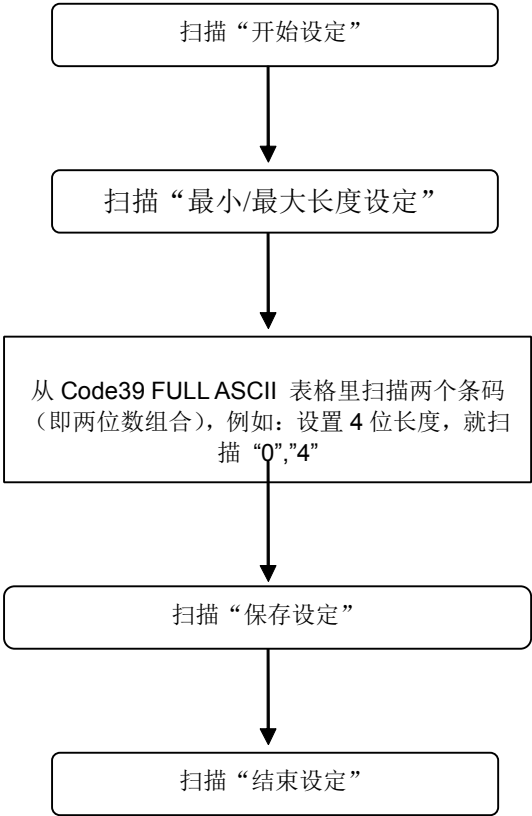
Code 93 检查计算并传输



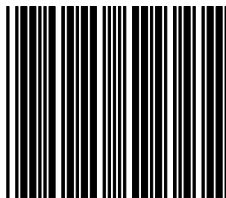
CODE93 读码长度设定

ODE93 默认长度为 3-32 位，它能设定最小为 1 位，最大 62 位。

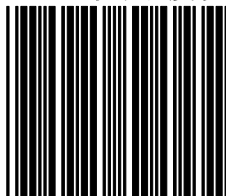
条码长度设定步骤



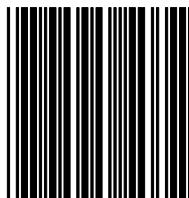
Code 93 最大长度设定



Code 93 最小长度设定



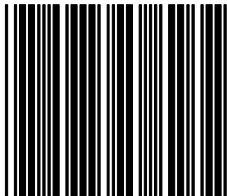
保存设定



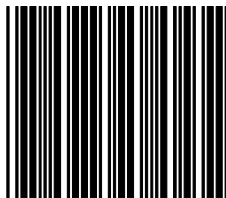
## CODE 93 数据检查

设置数据检查，可以为您正确扫描条码的提供更多的保证。

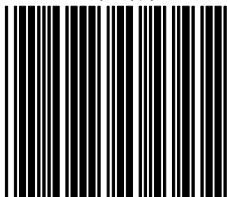
Code 93 数据检查= 0



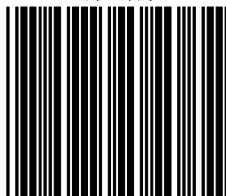
Code 93 数据检查 = 2



Code 93 数据检查 = 1

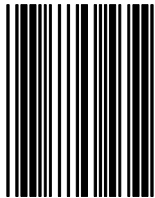


Code 93 数据检查 = 3

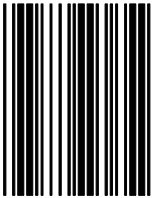


FULL ASCII CODE TABLE

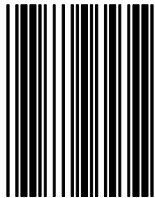
Full ASCII --- NUL



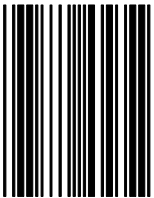
Full ASCII ---- ETX  
(Function Key---Home)



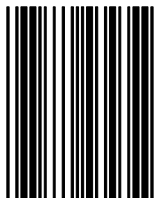
Full ASCII ---- SOH  
(Function Key---Ins)



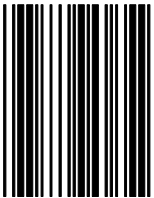
Full ASCII ---- EOT  
(Function Key---End)



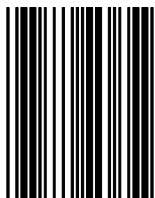
Full ASCII ----STX  
(Function Key---Del)



Full ASCII ---- ENQ  
(Function Key---Up arrow)



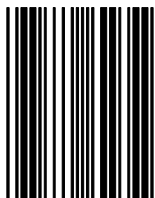
Full ASCII ---- ACK  
(FunctionKey---Down arrow)



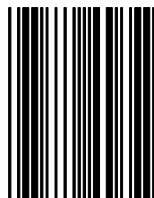
Full ASCII ---- HT  
(Function Key---Tab)



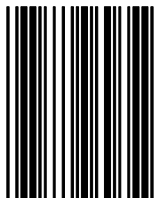
Full ASCII ---- BEL  
(Function Key---Left arrow)



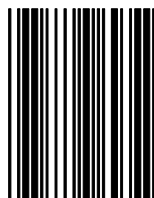
Full ASCII ---- LF  
(Function Key---Enter(num))



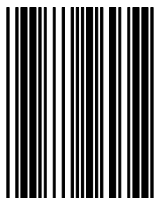
Full ASCII ---- BS  
(Function Key---Backspace)



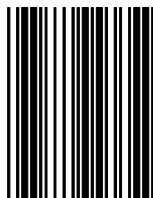
Full ASCII ---- VT  
(Function Key---Right arrow)



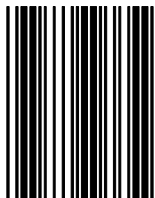
Full ASCII ---- FF  
(Function Key---PgUp)



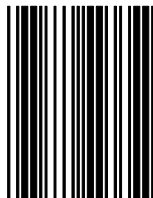
Full ASCII ---- SI  
(Function Key---Shift)



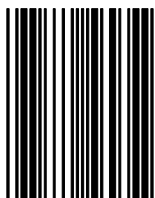
Full ASCII ---- CR  
(FunctionKey---Enter (alphabet))



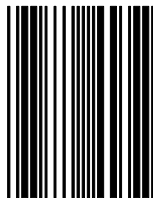
Full ASCII ---- DLE  
(Function Key---5 (num))



Full ASCII ---- SO  
(Function Key---PgDn)



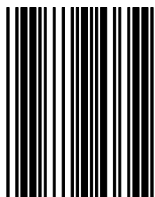
Full ASCII ---- DC1  
(Function Key---F1)





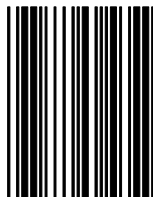
Full ASCII ---- DC2

(Function Key---F2)



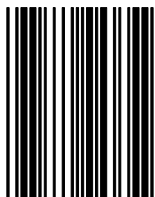
Full ASCII ---- NAK

(Function Key---F5)



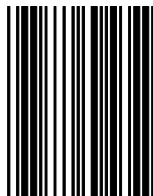
Full ASCII ---- DC3

(Function Key---F3)

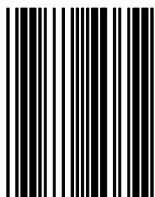


Full ASCII ---- SYN

(Function Key---F6)

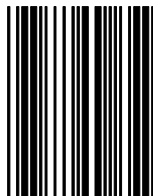


Full ASCII ---- DC4  
(Function Key---F4)

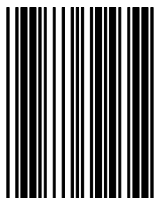


Full ASCII ---- ETB

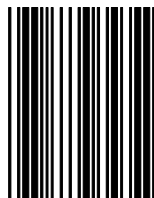
(Function Key---F7)



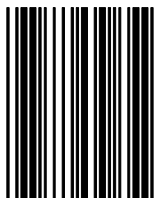
Full ASCII ---- CAN  
(Function Key---F8)



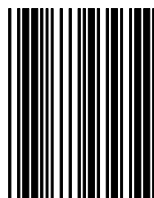
Full ASCII ---- ESC  
(Function Key---F11)



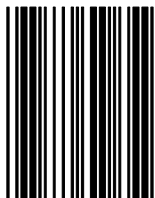
Full ASCII ---- EN  
(Function Key---F9)



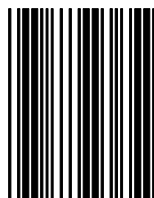
Full ASCII ---- FS  
(Function Key---F12)



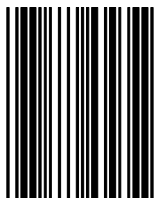
Full ASCII ---- SUB  
(Function Key---F10)



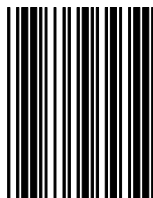
Full ASCII ---- GS  
(Function Key---ESC)



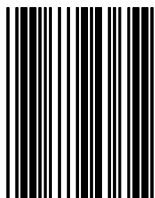
Full ASCII ---- RS  
(Function Key---Ctl(L))



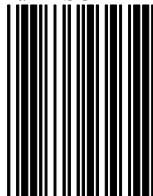
Full ASCII ---- !



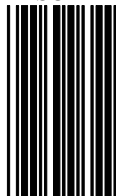
Full ASCII ---- US  
(Function Key---Alt(L))



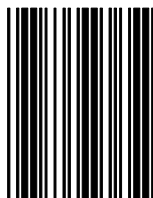
Full ASCII ---- “



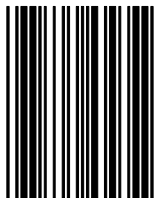
Full ASCII ---- SP



Full ASCII ---- #



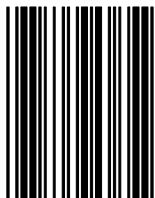
Full ASCII ---- \$



Full ASCII ---- ‘



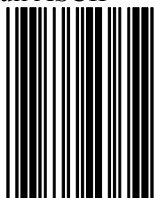
Full ASCII ---- %



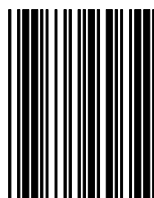
Full ASCII ---- (



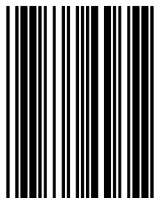
Full ASCII ---- &



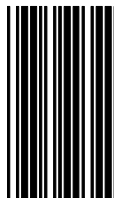
Full ASCII ---- )



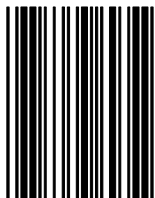
Full ASCII ---- \*



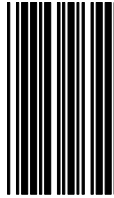
Full ASCII ---- -



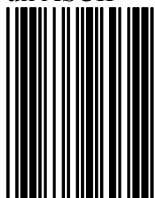
Full ASCII ---- +



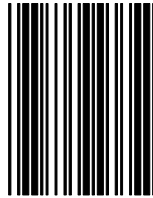
Full ASCII ---- .



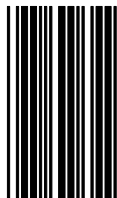
Full ASCII ---- ,



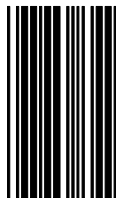
Full ASCII ---- /



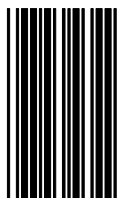
Full ASCII ---- 0



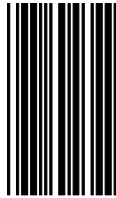
Full ASCII ---- 3



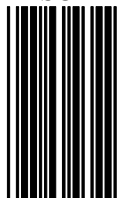
Full ASCII ---- 1



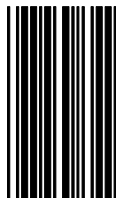
Full ASCII ---- 4



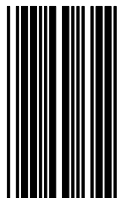
Full ASCII ---- 2



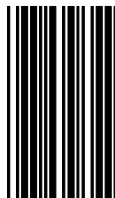
Full ASCII ---- 5



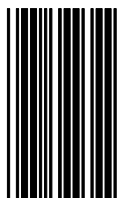
Full ASCII ---- 6



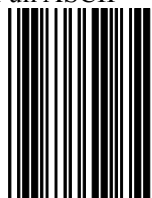
Full ASCII ----9



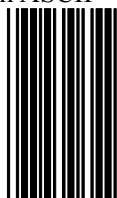
Full ASCII ---- 7



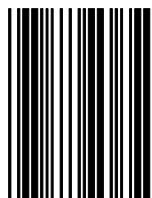
Full ASCII ---- :



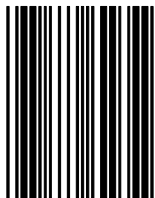
Full ASCII ---- 8



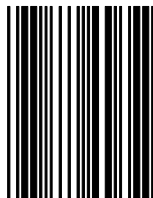
Full ASCII ---- ;



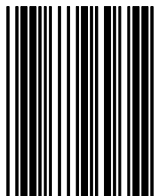
Full ASCII ---- <



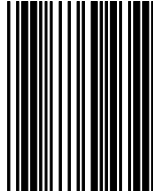
Full ASCII ---- ?



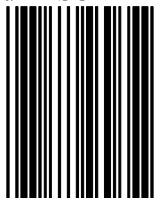
Full ASCII ---- =



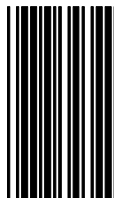
Full ASCII ---- @



Full ASCII ---- >

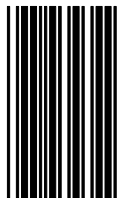


Full ASCII ---- A

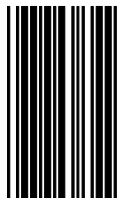




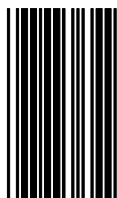
Full ASCII ---- B



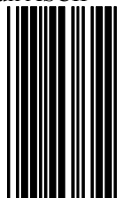
Full ASCII ---- E



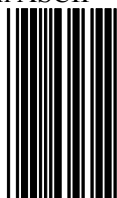
Full ASCII ---- C



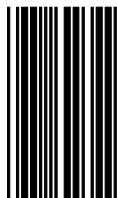
Full ASCII ---- F



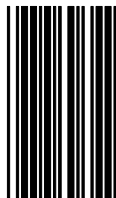
Full ASCII ---- D



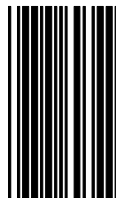
Full ASCII ---- G



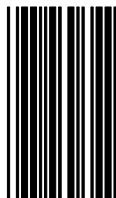
Full ASCII ---- H



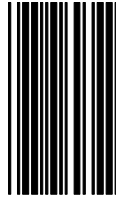
Full ASCII ---- K



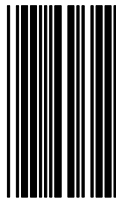
Full ASCII ---- I



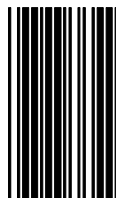
Full ASCII ---- L



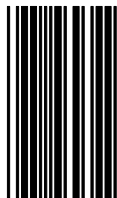
Full ASCII ---- J



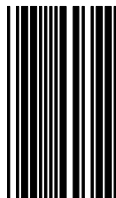
Full ASCII ---- M



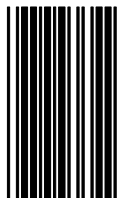
Full ASCII ---- N



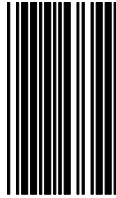
Full ASCII ---- Q



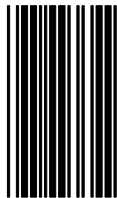
Full ASCII ---- O



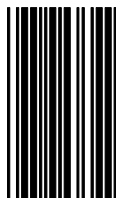
Full ASCII ---- R



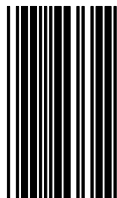
Full ASCII ---- P



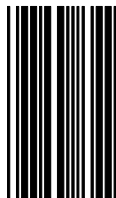
Full ASCII ---- S



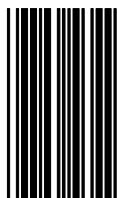
Full ASCII ---- T



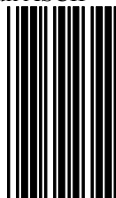
Full ASCII ---- W



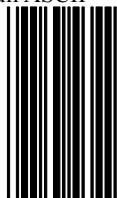
Full ASCII ---- U



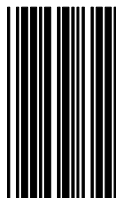
Full ASCII ---- X



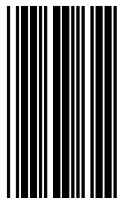
Full ASCII ---- V



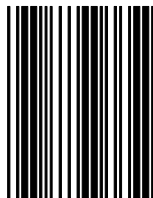
Full ASCII ---- Y



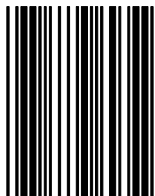
Full ASCII ---- Z



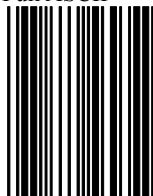
Full ASCII ---- ]



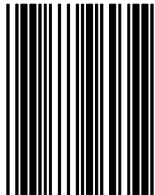
Full ASCII ---- [



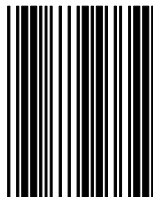
Full ASCII ---- ^



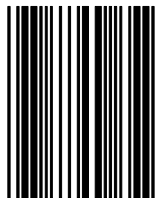
Full ASCII ---- \



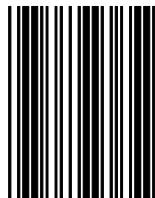
Full ASCII ---- \_



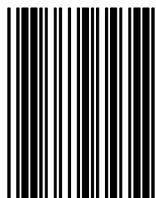
Full ASCII ---- `



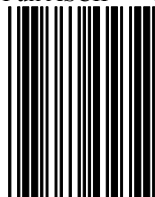
Full ASCII ---- c



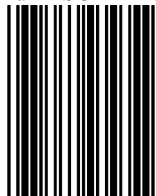
Full ASCII ---- a



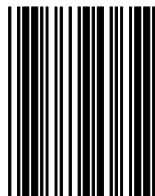
Full ASCII ---- d



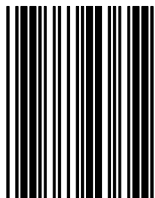
Full ASCII ---- b



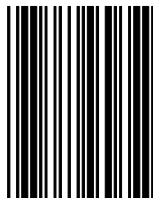
Full ASCII ---- e



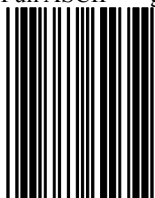
Full ASCII ---- f



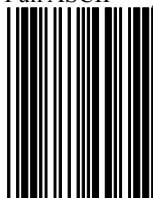
Full ASCII ---- i



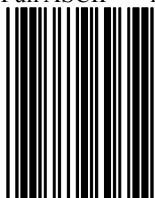
Full ASCII ---- g



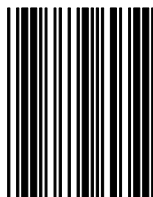
Full ASCII ---- j



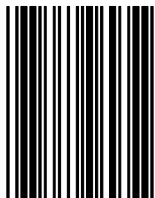
Full ASCII ---- h



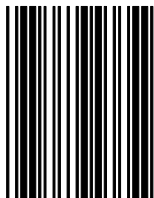
Full ASCII ---- k



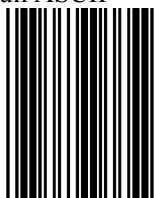
Full ASCII ---- l



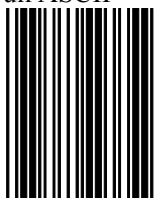
Full ASCII ---- o



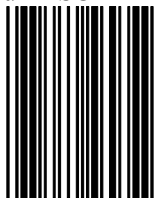
Full ASCII ---- m



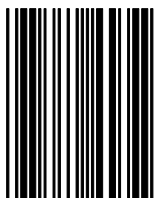
Full ASCII ---- p



Full ASCII ---- n

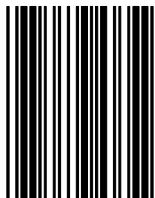


Full ASCII ---- q

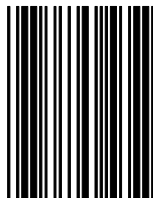




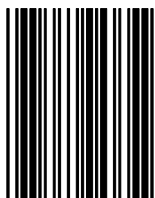
Full ASCII ---- r



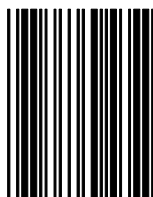
Full ASCII ---- u



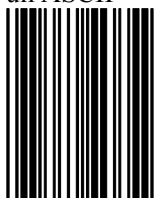
Full ASCII ---- s



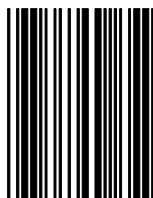
Full ASCII ---- v



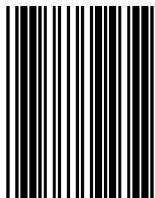
Full ASCII ---- t



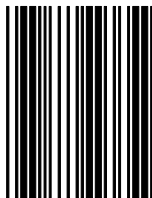
Full ASCII ---- w



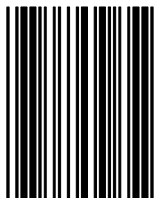
Full ASCII ---- x



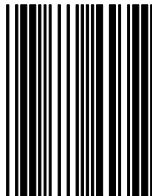
Full ASCII ---- {



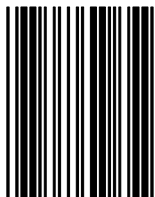
Full ASCII ---- y



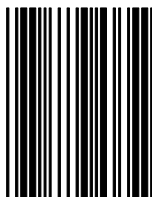
Full ASCII ---- |



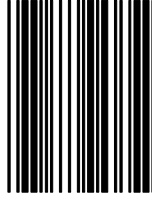
Full ASCII ---- z



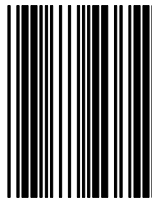
Full ASCII ---- }



Full ASCII ---- ~



Full ASCII ---- DEL



APPENDIXES

APPENDIX A

CODE 39 FULL ASCII CODE TABLE						
ASCII	CODE 39	VALEUR HEXA.		ASCII	CODE 39	VALEUR HEXA.
NUL	%U	00		%	/E	25
SOH	\$A	01		&	/F	26
STX	\$B	02		'	/G	27
ETX	\$C	03		(	/H	28
EOT	\$D	04		)	/I	29
ENQ	\$E	05		*	/J	2A
ACK	\$F	06		+	/K	2B
BEL	\$G	07		,	/L	2C
BS	\$H	08		-	-	2D
HT	\$I	09		.	.	2E
LF	\$J	0A		/	/	2F
VT	\$K	0B		0	0	30
FF	\$L	0C		1	1	31
CR	\$M	0D		2	2	32
SO	\$N	0E		3	3	33
SI	\$O	0F		4	4	34
DLE	\$P	10		5	5	35
DC1	\$Q	11		6	6	36
DC2	\$R	12		7	7	37
DC3	\$S	13		8	8	38
DC4	\$T	14		9	9	39
NAK	\$U	15		:	/Z	3A
SYN	\$V	16		;	%F	3B
ETB	\$W	17	<	%G	3C	

CAN	\$X	18		=	%H	3D
EM	\$Y	19		>	%I	3E
SUB	\$Z	1A		?	%J	3F
ESC	%A	1B		@	%V	40
FS	%B	1C		A	A	41
GS	%C	1D		B	B	42
RS	%D	1E		C	C	43
US	%E	1F		D	D	44
SP	SP	20		E	E	45
!	/A	21		F	F	46
"	/B	22		G	G	47
#	/C	23		H	H	48
\$	/D	24		I	I	49

# APPENDIX A

## CODE 39 FULL ASCII CODE TABLE

ASCII	CODE 39	VALEUR HEXA.	ASCII	CODE 39	VALEUR HEXA.
J	J	4A	e	+E	65
K	K	4B	f	+F	66
L	L	4C	g	+G	67
M	M	4D	h	+H	68
N	N	4E	i	+I	69
O	O	4F	j	+J	6A
P	P	50	k	+K	6B
Q	Q	51	l	+L	6C
R	R	52	m	+M	6D
S	S	53	n	+N	6E
T	T	54	o	+O	6F
U	U	55	p	+P	70
V	V	56	q	+Q	71
W	W	57	r	+R	72
X	X	58	s	+S	73
Y	Y	59	t	+T	74
Z	Z	5A	u	+U	75
[	%K	5B	v	+V	76
\	%L	5C	w	+W	77
]	%M	5D	x	+X	78
^	%N	5E	y	+Y	79
_	%O	5F	z	+Z	7A
`	%W	60	{	%P	7B
a	+A	61		%Q	7C
b	+B	62	}	%R	7D
c	+C	63	~	%S	7E
d	+D	64	DEL	%T	7F

## APPENDIX B

### FUNCTION KEY EMULATION

FUNCTION KEY	ASCII	CODE 39		FUNCTI ON KEY	ASCII	CODE 39
Ins	\$A	01		F1	\$Q	11
Del	\$B	02		F2	\$R	12
Home	\$C	03		F3	\$S	13
End	\$D	04		F4	\$T	14
Up	\$E	05		F5	\$U	15
Down	\$F	06		F6	\$V	16
Left	\$G	07		F7	\$W	17
Backspace	\$H	08		F8	\$X	18
TAB	\$I	09		F9	\$Y	19
Enter (num )	\$J	0A		F10	\$Z	1A
Right	\$K	0B		F11	%A	1B
PgUp	\$L	0C		F12	%B	1C
Enter	\$M	0D		ESC	%C	1D
PgDn	\$N	0E		Ctl (L)	%D	1E
shift	\$O	0F		Alt (L)	%E	1F
5 (num)	\$P	10				

## 各种码制条码样本

### CODE39



### CODE128

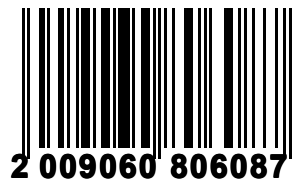


### EAN8





**EAN13**



**EAN13+5**



**CODABAR**



**UPC-A**



**UPC-E**



**UPC-A+5**

